



Цифров Проектор

РЪКОВОДСТВО за Потребителя

Информация за гаранцията и Авторските права

Ограничена гаранция

BenQ дава гаранция на този продукт за всякакви дефекти в материала и производството, при нормална употреба и съхранение.

При предявяване на гаранционни претенции е необходимо да представите доказателство за датата на покупката. В случай, че бъде установен дефект в продукта по време на гаранционния период, единственото задължение на BenQ и решение за вас, ще бъде смяната на дефектните части (заедно с вложения за целта труд). Ако възникнат дефекти по време на гаранционния период, незабавно уведомете доставчика, от когото сте закупили продукта.

Важно: Горните гаранции ще бъдат отменени, ако клиентът не може да работи с продукта според писмените инструкции на BenQ, особено околната влажност трябва да бъде поддържана в граници 10% – 90%, температурният обхват 0°C до 35°C, надморската височина не трябва да бъде по-голяма от 4 920 фута и е необходимо да се избягва работа с проектора в запрашени среди. Гаранцията ви предоставя специфични юридическа права, но в някои страни може да разполагате и с други права.

За допълнителна информация, вижте www.BenQ.com.

Авторски права

Авторски права 2020 на BenQ Corporation. Всички права запазени. Възпроизвеждането, предаването, презаписването, записването в система или превеждането на информацията на какъв да е език или компютърен език, под каква да е форма и на всички възможни носители - електронни, магнитни, оптични, химически, на хартия или по друг начин, без предварителното писмено разрешение на BenQ Corporation е забранено.

Отказ от отговорност

BenQ Corporation не поема отговорност за гаранции, директни или косвени, по отношение на съдържанието на настоящото ръководство, а също и гаранции по отношение на възможността за продажба, годността на продукта за дадена или други специални цели. Освен това BenQ Corporation си запазват правото да редактират настоящата публикация и периодично да правят промени в съдържанието, без да са задължени да уведомяват някого за съответните редакции и промени.

*DLP, Digital Micromirror Device и DMD са търговски марки на Texas Instruments. Останалите са собственост на съответните фирми или организации.

Патенти

Моля, отидете <http://patmarking.benq.com/> за подробности относно патентното покритие на BenQ проектора.

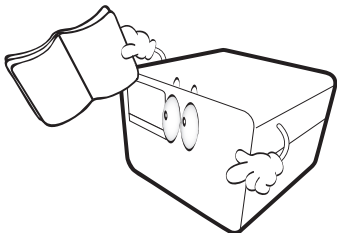
Съдържание

Информация за гаранцията и Авторските права	2
Важни инструкции за безопасност	4
Въведение	7
Съдържание на доставката	7
Инсталиране на QS01 HDMI излъчване на медии	8
Външен вид на проектора	9
Терминали	10
Управление и функции	11
Разполагане на проектора	13
Избор на място	13
Получаване на предпочитания размер на прожектираното изображение	14
Монтаж на проектора	16
Настройка на прожектираното изображение	18
Свързване	20
Работа	21
Пускане на проектора	21
Настройка на QS01 HDMI излъчване на медии	23
Използване на менютата	25
Захващане на проектора	26
Превключване на входния сигнал	28
Изключване на проектора	28
Работа на менюто	29
Основна меню	29
Разширено меню	30
Поддръжка	48
Поддръжка на проектора	48
Информация за светлинния източник	49
Отстраняване на повреди	51
Спецификации	52
Спецификации на проектора	52
Размери	53
Схема на синхронизация	54
RS232 команда	56

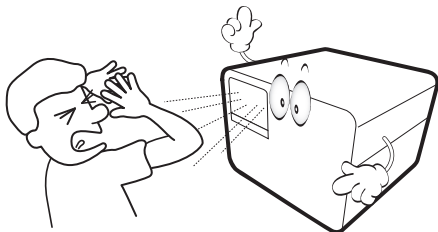
Важни инструкции за безопасност

Проекторът е създаден и изпробван, за да удовлетвори последните стандарти за защита на свързаното с информационните технологии оборудване. За да осигурите безопасното използване на продукта обаче, е важно да следвате упоменатите в настоящото ръководство инструкции и маркировките на продукта.

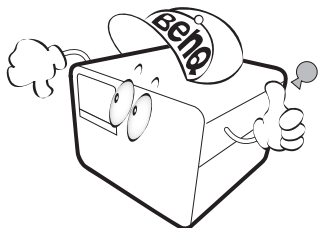
1. **Моля, прочетете ръководството преди да започнете работа с проектора.** Запазете го за справки в бъдеще.



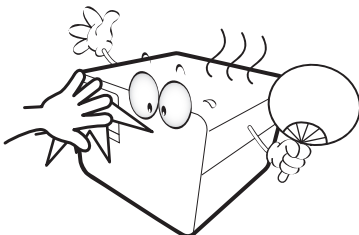
2. **Не гледайте директно в обектива на проектора по време на работа.** Интензивният светлинен лъч може да увреди очите ви.



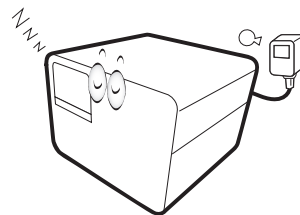
3. **За сервизно обслужване се обръщайте към квалифициран сервизен персонал.**



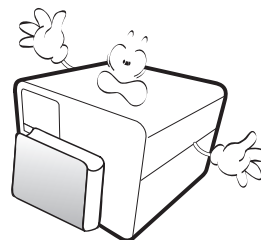
4. **По време на работа се наблюдава голямо нагорещяване на светлинният източник.**



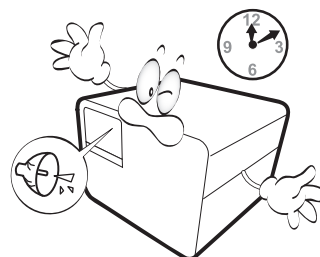
5. В някои страни мрежовото напрежение НЕ Е стабилно. Този проектор е конструиран за безопасна работа със захранващо променливотоково напрежение между 100 и 240 волта, но би могъл да се повреди при спиране на захранването, или ако възникнат колебания от ± 10 волта. **В райони с нестабилно захранващо напрежение се препоръчва да свързвате проектора през стабилизатор на напрежението, предпазител от свръхнапрежение или непрекъсваем източник на захранване (UPS).**



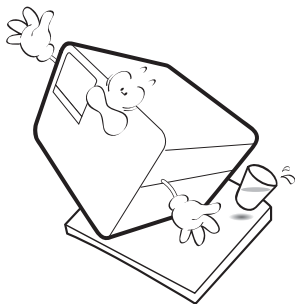
6. **Не блокирайте обектива на проектора с предмети по време на работа, тъй като е възможно нагриване и деформиране, дори пожар.** За временно изключване на източника на светлина, натиснете **Eco Blank (Икономично изключване на екрана)** бутона.



7. **Не работете със светлинните източници извън номиналния им експлоатационен период.**

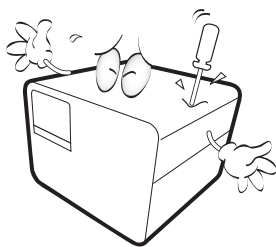


8. Не поставяйте този продукт върху нестабилна количка, стойка или маса. Продуктът може да падне, понасяйки сериозни повреди.



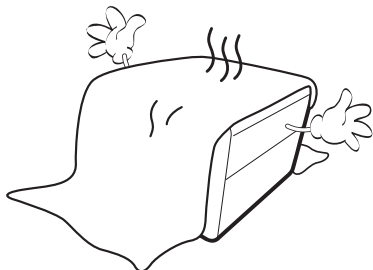
9. Не правете опити за разглобяване на проектора. В него има места с опасно високо напрежение. При докосване на части под напрежение е възможен фатален изход.

При никакви обстоятелства не трябва да отстранявате или сваляте останалите капаци. За сервизиране се обръщайте само към подходящо квалифициран професионален персонал.



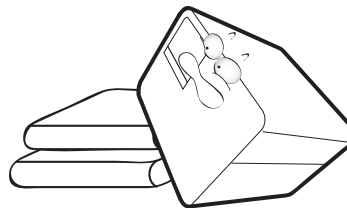
10. Не блокирайте вентилационните отвори.

- Не поставяйте проектора върху одеяла, легла или други меки повърхности.
- Не покривайте проектора с платна или други подобни.
- Не поставяйте в близост до проектора запалими материали.

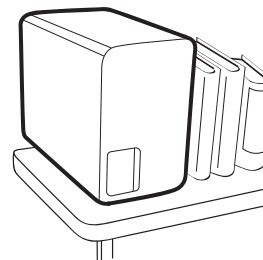


Ако вентилационните отвори са сериозно възпрепятствани, прегряването във вътрешността на проектора може да доведе до пожар.

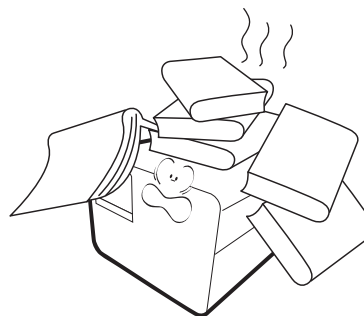
11. Винаги поставяйте проектора на равна, хоризонтална повърхност по време на работа.



12. Не изправяйте проектора вертикално докрай. Това може да доведе до прекатурване на проектора, да причини наранявания или повреди.

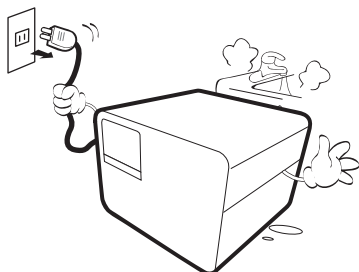


13. Не стъпвайте върху проектора и не поставяйте предмети върху него. Освен възможните физически щети по проектора, това може да доведе до инциденти и евентуални наранявания.

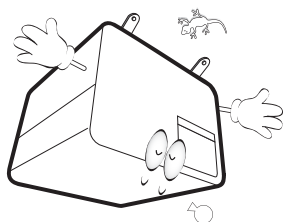


14. Когато проекторът работи, може да усетите затопляне на въздуха и миризма от вентилационната му решетка. Това е нормално и не сигнализира за наличие на дефект в продукта.

15. Не поставяйте течности в близост или върху проектора. Разливането на течности върху него може да причини повреда. Ако проекторът все пак се навлажни, изключете го от контакта на захранването и повикайте техник на BenQ за сервиз.



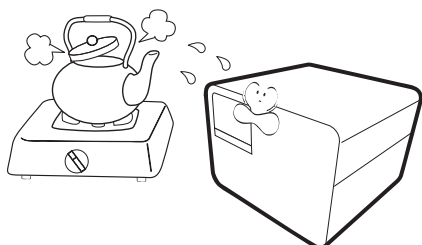
16. Продуктът може да показва обърнати изображения при монтаж на тавана.



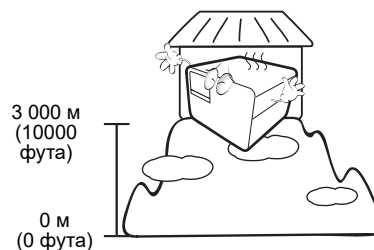
17. Този апарат трябва да бъде заземен.

18. Не използвайте проектора при никое от следните условия.

- В затворени пространства или на места с лоша вентилация. Уверете се, че проекторът се монтира поне на 50 cm от стените при наличие на свободен въздушен поток.
- Места, на които е възможно достигане на високи температурни стойности, като вътрешността на автомобили с вдигнати прозорци.
- Места с висока влажност, запрашеност или цигарен дим могат да влошат оптичните компоненти, да скъсят експлоатационния период и да затъмнят изображението.



- Места в близост до противопожарни инсталации
- Места с околна температура над 40 °C/104 °F
- Места с надморска височина над 3000 м (10 000 фута).



Рискова Група 2

1. Според класификацията за фотобиологична безопасност на светлинни източници и системи от светлинни източници, този продукт е в Рискова група 2, IEC 62471-5: 2015.
2. Възможно е този продукт да излъчва опасна оптична радиация.
3. Не се взирайте в светлинния източник по време на работа. Възможно е да е вредно за очите.
4. Както при всеки ярък светлинен източник, не се взирайте директно в светлинния лъч.



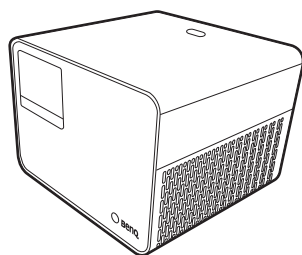
За да избегнете повреда на DLP чиповете, никога не насочвайте лазерния лъч с голяма мощност към проекционната леща.

Въведение

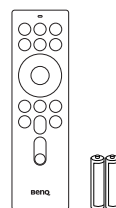
Съдържание на доставката

Внимателно разопакувайте и проверете, дали доставката съдържа всички от описаните по-долу елементи. Ако някой от елементите липсва, се обърнете към доставчика.

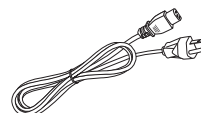
Стандартни аксесоари



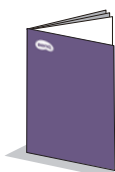
Проектор



Дистанционно управление с батерии



Захранващ кабел



Ръководство за бързо стартиране



Нормативни декларации



QS01 HDMI излъчване на медии



Гаранционна карта*



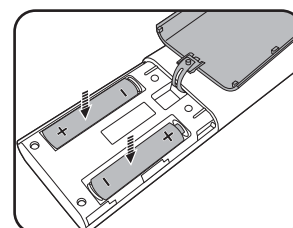
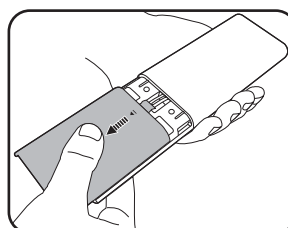
- Доставените принадлежности са подходящи за вашия регион и е възможно да се различават от показаните на илюстрацията.
- *Гаранционна карта се предлага само за определени региони. Можете да получите подробна информация от доставчика.

Допълнителни аксесоари

- 3D очила BenQ

Смяна на батериите на дистанционното управление

1. Натиснете и плъзнете капачето на батериите, както е показано.
2. Извадете старите батерии (ако е приложимо) и поставете две батерии AAA. Уверете се, че положителните и отрицателните краища са разположени правилно, както е показано.
3. Плъзнете капачето на батериите навътре, докато щракне на мястото си.



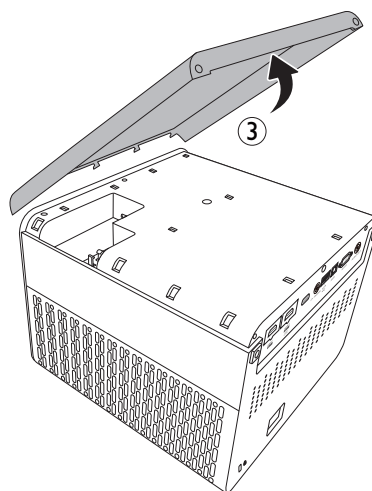
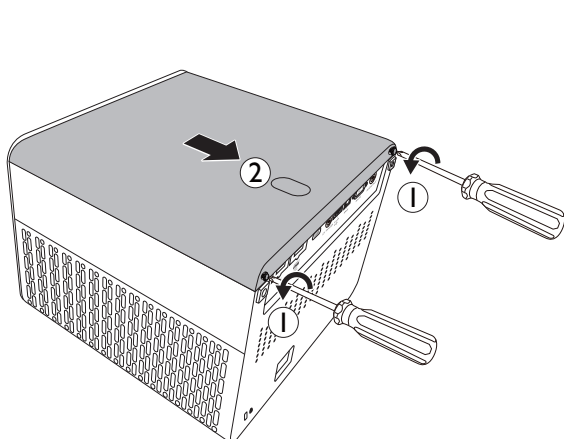


- Избягвайте оставянето на дистанционното управление и батериите в среда с твърде висока температура и влажност, като кухненски помещения, бани, сауни, солариуми или в затворени автомобили.
- Сменяйте батерията с нова от същия тип или еквивалентна, от препоръчвания от производителя вид.
- Изхвърляйте използваните батерии според инструкциите на производителя и местните разпоредби за опазване на околната среда.
- Никога не хвърляйте батериите в огън. Съществува риск от експлозия.
- Ако батериите са изтощени или ако няма да използвате дистанционното управление за продължителен период от време, е необходимо да ги извадите, за да предотвратите повреди в дистанционното управление при евентуално протичане на батериите.

Инсталиране на QS01 HDMI излъчване на медии

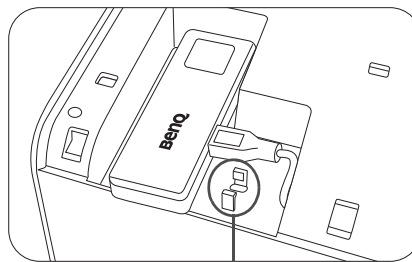
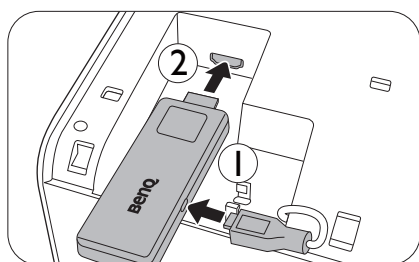
Предоставеният QS01 HDMI излъчване на медии е донгъл за Android TV (ATV), който ще се използва с проектора. Вижте инструкциите по-долу за инсталиране на донгъла. С успешна инсталация можете да се насладите на повече развлекателни програми чрез този проектор.

1. Уверете се, че проекторът е изключен и захранващият кабел е изключен.
2. Разхлабете винтовете, които фиксират горната част на капака на проектора ①. Плъзнете, за да свалите капака ②③.



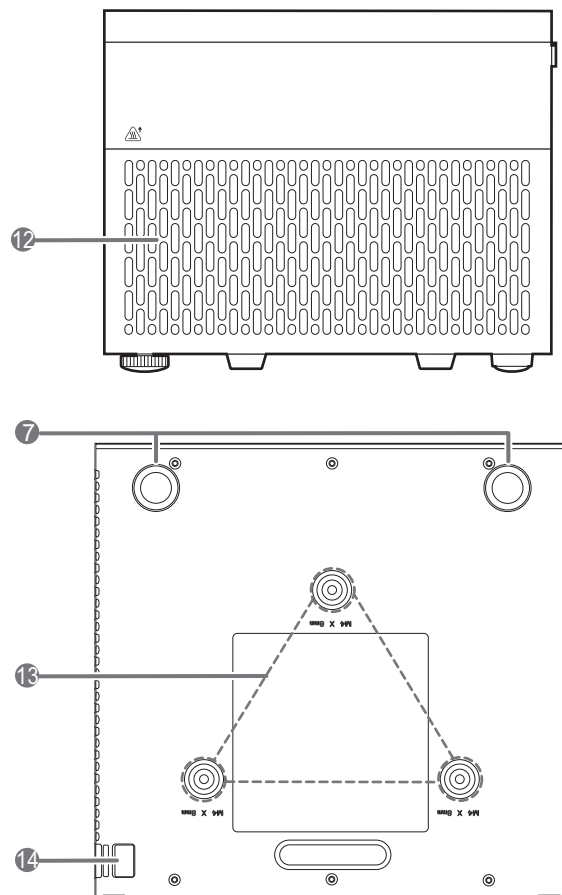
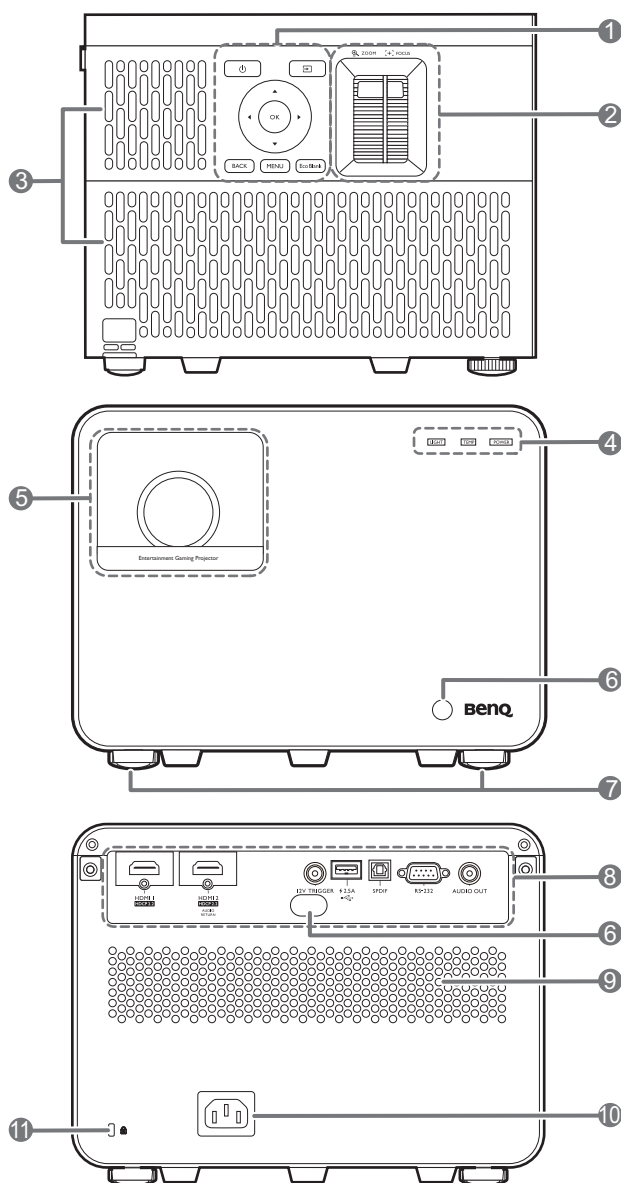
3. Включете USB Micro B кабеля в донгъла ①. Включете донгъла към HDMI * порта на проектора ②.
4. Поставете донгъла на място, сменете капака на проектора и затегнете винтовете.
5. Свържете захранващия кабел към проектора и го включете. Натиснете , за да изберете **HDMI-3 (ATV)**.

* Този HDMI порт е предназначен само за свързване на QS01 HDMI излъчване на медии.



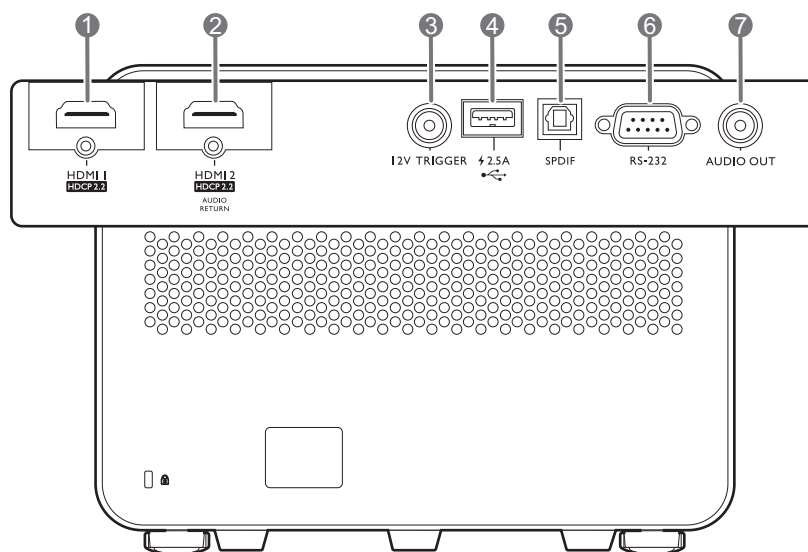
*Това се използва за задържане на USB щепсела при изпращане. Не прокаравайте кабела тук.

Външен вид на проектора



1. Външен панел за управление
Виж [Управление и функции на страница 11](#).
2. Пръстени за увеличение/фокусиране
3. Вентилация (вход за горещ въздух)
4. **ОСВЕТЛЕНИЕ/ТЕМПЕРАТУРА/ЗАХРАНВАНЕ** индикатор за състоянието
Виж [Индикатори на страница 50](#).
5. Обектив за прожектиране
6. Инфрочервен датчик за дистанционно управление
7. Крачета за регулиране
8. Свързващ панел
Виж [Терминали на страница 10](#).
9. Решетка на високоговорителя
10. Жак за променливотоково захранване
11. Отвор за обезопасителни устройства против кражба за монитори
12. Вентилация (изпускане на горещ въздух)
13. Отвори за монтаж на таван
14. Предпазна лента против кражба

Терминали



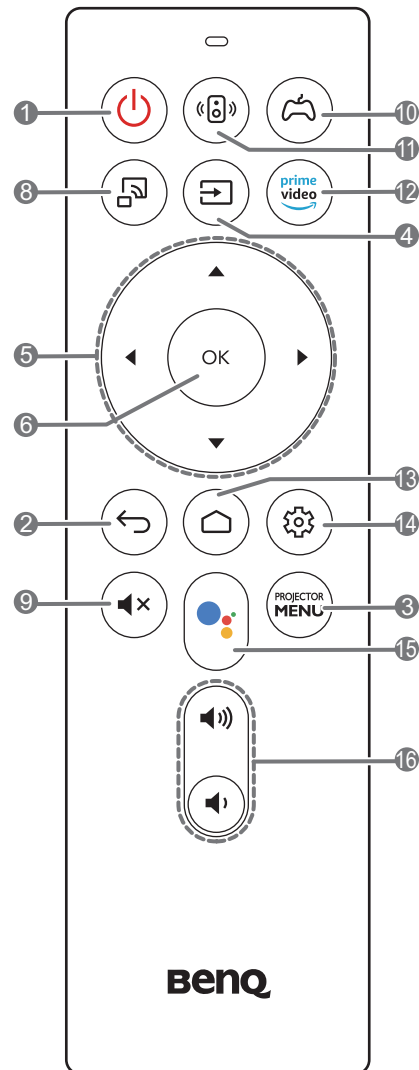
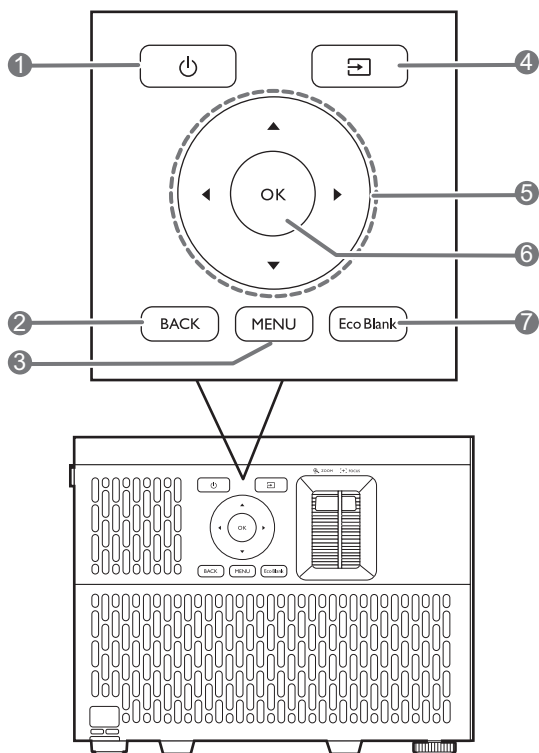
-
- | | |
|---|---|
| 1. HDMI входен порт (Версия 2.0b) | 4. USB 2.0 Тип A порт (2,5 A
електрозахранване, актуализация на
фърмуера) |
| 2. HDMI входен порт (Версия 2.0b) | 5. SPDIF Порт за аудио изход |
| 3. Изход за постоянно напрежение 12V
Стартира външни устройства като
електронни екрани или управление на
осветлението и т.н. | 6. RS-232 контролен порт |
| | 7. Жак за изходни аудио сигнали |

Управление и функции

Проектор & дистанционно управление



Всички бутони, описани в този документ могат да се натискат на проектора, или от дистанционното управление.



1. **ЗАХРАНВАНЕ**

Превключва проектора от режим на неактивност във включено състояние.

2. **BACK (НАЗАД)**

Връща се в предишното екранно меню, излиза и записва настройките на менюто.

3. /

Включва/изключва Екранното меню (OSD).

4.

Показва лента за избор на източник.

5. Клавиши със стрелки (, , ,)

При активиране на екранното меню (OSD) или ATV, тези клавиши се използват като стрелки за избор на елементите на менюто и извършване на съответните настройки.

Когато менюто OSD и ATV е неактивно, работата с него е възможна само при източници, поддържащи CEC.

6. **OK**

- Потвърждава избрания елемент ATV на Екранното меню (OSD).
- При възпроизвеждане на ATV медия, възпроизвеждайте или задържайте видео или аудио файл.

7. 

Използва се за скриване на картината на екрана.



Не закривайте прожекционния обектив, тъй като това може да доведе до прегряване и деформиране на закриващия предмет, дори възникване на пожар.

8. 

Превключва към източника на ATV и активира функцията за споделяне на екрана.

9. 

Включва и изключва звука на проектора.

10. 

Избира предварително зададен режим на картина и звук за игри (**RPG/SPG/FPS**).

11. 

Включва/изключва функцията **Динамично подобрене на стерео**.

12. 

Превключва към източника на ATV и отваря приложението „Amazon Prime Video“.

13. 

Отваря началната страница на ATV.

14. 

Под ATV източник отваря менюто с настройки за текущото приложение.

15. 

Превключва към източника на ATV и отваря приложението Google Assistant.

16. 

Намалява или увеличава силата на звука на проектора.

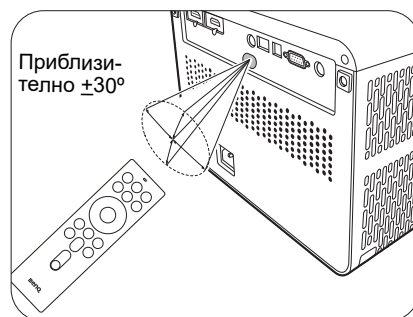
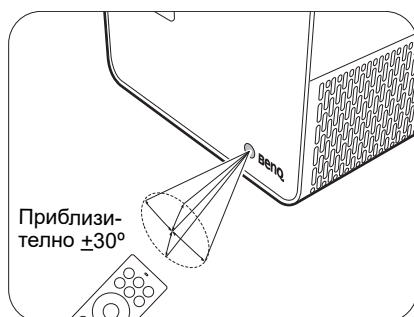
Ефективен обхват на дистанционното управление

Дистанционното управление трябва да бъде държано в рамките на ъгъл от 30 градуса по перпендикуляра на инфрачервения датчик(ци) за дистанционно управление, за да функционира правилно. Разстоянието между дистанционното управление и датчика(ците) не трябва да надхвърля 8 метра (~ 26 фута).

Уверете се, че няма препятствия между дистанционното управление и инфрачервения датчик(ци) на проектора, които биха могли да отклонят инфрачервения лъч.

• Работа с проектора от предната страна

• Работа с проектора отзад



Разполагане на проектора

Избор на място

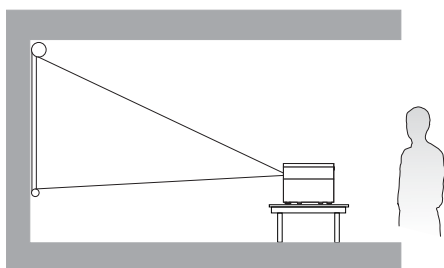
Преди да изберете място за монтаж на вашия проектор, вземете предвид следните фактори:

- Размер и позиция на екрана
- Място на електрическия контакт
- Място и разстояние между проектора и останалата част на оборудването

Можете да разполагате проектора по следните начини.

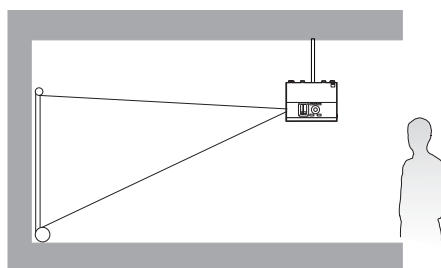
1. Преден

Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маса пред екрана. Това е най-честият начин за разполагане на проектора, който позволява мобилност и лесно настройване.



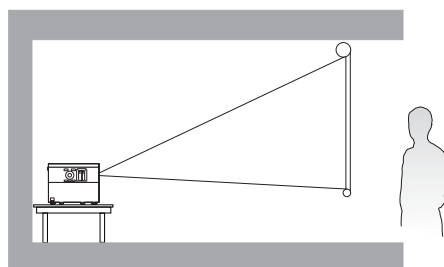
2. Преден таван

Изберете позицията, в която проекторът е окачен с горната част надолу на тавана пред екрана. Закупете комплект за монтаж на таван за проектори на BenQ от Вашия търговски представител, за да осъществите монтажа на тавана.



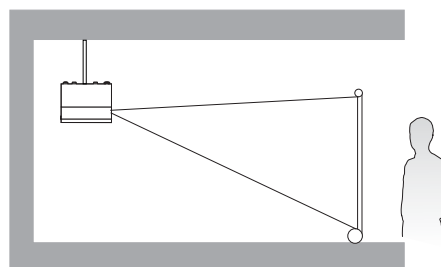
3. Заден

Изберете тази позиция, когато проекторът е поставен на маса зад екрана. Обърнете внимание, че е необходим специален заден екран за прожектиране.



4. Заден таван

Изберете позицията, в която проекторът е окачен с горната част надолу на тавана зад екрана. Обърнете внимание, че за този вид монтаж е необходим заден екран за прожектиране и набор за монтаж на таван на BenQ.



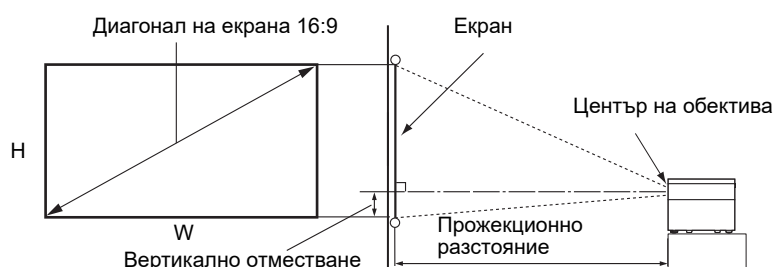
След включване на проектора, отидете в **Разширени Меню - Инсталация > Позиция на пр.**, натиснете **ОК** и натиснете **◀/▶**, за да изберете настройка.

Получаване на предпочитания размер на прожектираното изображение

Разстоянието от прожекционния обектив до екрана, настройката за мащабиране и видео форматът оказват влияние върху размера на прожектираното изображение.

Размери на прожекцията

- Пропорцията на екрана е 16:9 и прожектираната картина е в съотношение 16:9



Големина на екрана				Разстояние от екрана (мм)			Вертикално отместване (Най-ниска/Най-висока позицията на лещата) (мм)
Диagonal		H (мм)	W (мм)	Минимална дължина	Средно	Максимална дължина	
Инч	мм			(максимално мащабиране)		(минимално мащабиране)	
30	762	374	664	863	950	1036	-31
40	1016	498	886	1151	1266	1381	-42
50	1270	623	1107	1439	1583	1727	-52
60	1524	747	1328	1727	1899	2072	-62
70	1778	872	1550	2015	2216	2417	-73
80	2032	996	1771	2302	2533	2763	-83
90	2286	1121	1992	2590	2849	3108	-93
100	2540	1245	2214	2878	3166	3454	-104
110	2794	1370	2435	3166	3482	3799	-114
120	3048	1494	2657	3454	3799	4144	-125
130	3302	1619	2878	3741	4115	4490	-135
140	3556	1743	3099	4029	4432	4835	-145
150	3810	1868	3321	4317	4749	5180	-156
160	4064	1992	3542	4605	5065	5526	-166
170	4318	2117	3763	4893	5382	5871	-177
180	4572	2241	3985	5180	5698	6216	-187
190	4826	2366	4206	5468	6015	6562	-197
200	5080	2491	4428	5756	6331	6907	-208
210	5334	2615	4649	6044	6648	7252	-218
220	5588	2740	4870	6331	6965	7598	-228
230	5842	2864	5092	6619	7281	7943	-239
240	6096	2989	5313	6907	7598	8288	-249
250	6350	3113	5535	7195	7914	8634	-260
260	6604	3238	5756	7483	8231	8979	-270
270	6858	3362	5977	7770	8547	9325	-280
280	7112	3487	6199	8058	8864	9670	-291
290	7366	3611	6420	8346	9181	10015	-301
300	7620	3736	6641	8634	9497	10361	-312

Например, ако използвате 120-инчов екран, препоръчаното прожекционно разстояние е 3799 mm.

Ако измереното прожекционно разстояние е 350 cm, най-близкото съвпадение в колоната **"Разстояние от екрана (мм)"** е 3482 mm. Търсенето по този ред, показва че е необходим екран с размер 110" (инча) (около 2,8 m).



За да оптимизирате качеството на проектиране, предлагаме да направите проектирането, като следвате стойностите в редовете, които не са сиви.



Всички измервания са приблизителни и може да се различават от действителните размери. Ако възнамерявате да монтирате проектора някъде за постоянно, BenQ препоръчва първо физически да проверите размера на екрана и прожекционното разстояние, като използвате проектора на място преди да го монтирате за постоянно, така че да се отчетат оптичните характеристики на конкретния проектор. Това ще ви помогне при определянето на точната монтажна позиция, така че да прилегне по най-добрия начин на избраното от Вас място за инсталация.

Монтаж на проектора

Ако възнамерявате да монтирате Вашия проектор, силно препоръчваме употребата на подходящ монтажен комплект на BenQ, който да осигури безопасна инсталация.

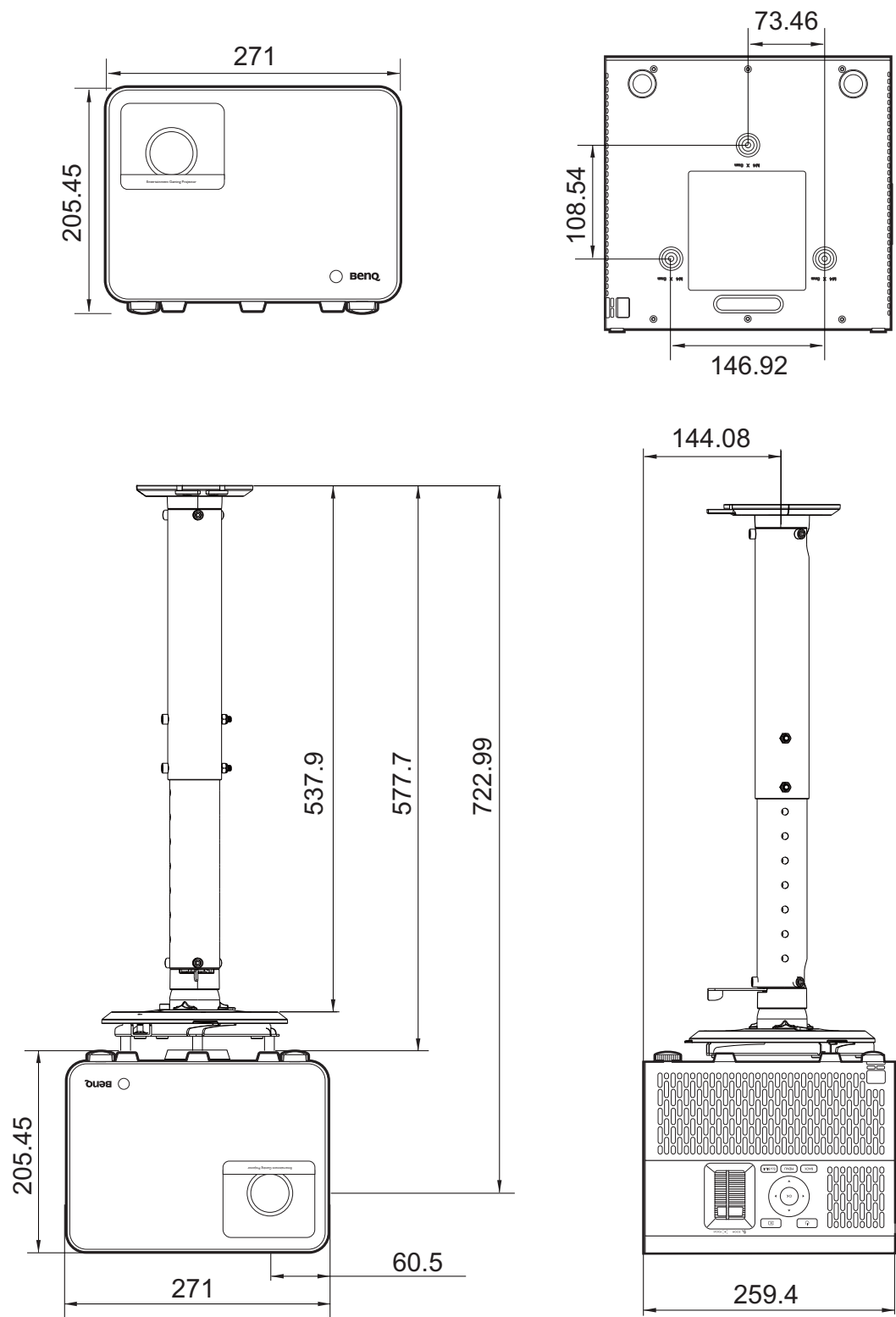
Ако използвате монтажен комплект за проектор, който не е от марката BenQ, съществува опасност за безопасността, тъй като проекторът може да падне при евентуално неправилно закрепване, дължащо се на използване на винтове с неправилен габарит или дължина.

Преди монтажа на проектора

- Поръчайте монтажен комплект на BenQ от същото място, откъдето сте закупили вашия проектор на BenQ.
- BenQ препоръчва да използвате защитен кабел, за да закрепите както основата на монтажната скоба, така и предпазната лента на проектора. Това осигурява вторично ограничаване на проектора, ако монтажната скоба се разхлаби.
- Помолете вашия търговски представител да инсталира проектора вместо вас. Ако монтирате проектора сами, той може да падне и да Ви нарани.
- Вземете необходимите предпазни мерки, за да предотвратите падане на проектора например при земетресение.
- Гаранцията не покрива щети в следствие на монтаж на проектора с монтажен комплект на производител, различен от BenQ.
- Вземете под внимание температурата на околната среда, там където проекторът се монтира на тавана. Ако се използва печка, температурата в близост до тавана може да е по-висока от очакваното.
- Прочетете ръководството за потребителя на монтажния комплект относно радиуса на действие на въртящия елемент. Затягането с въртящ елемент, с радиус на действие по-висок от препоръчителния, може да доведе до повреда на проектора и последващо падане.
- Уверете се, че контактът на захранването е на достъпна височина, така че да можете лесно да изключите проектора.

Диаграма за монтаж на таван

Винт за монтаж на таван: M4
(Максимална Д = 25 мм; минимална Д = 20 мм)



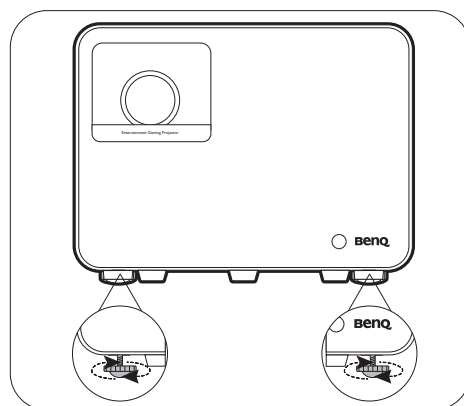
Единица: мм

Настройка на проектираното изображение

Настройка на ъгъла на проектиране

Ако проекторът не е поставен на равна повърхност или екранът и проекторът не са перпендикулярни един спрямо друг, проектираното изображение е трапецовидно. Можете да завинтите регулиращите крачета, за да настроите фино хоризонталния ъгъл.

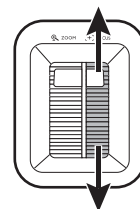
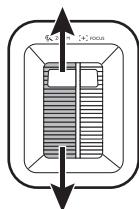
За да приберете крачетата, завинтете задните регулиращи крачета в обратна посока.



Не гледайте в обектива при включен светлинен източник. Силната светлина от светлинния източник може да причини увреждания на очите.

Фина настройка на размера и яснотата на изображението

1. Можете да регулирате проектираното изображение до желания размер от пръстена за мащабиране.
2. Изяснете изображението, като въртите пръстена за фокусиране.

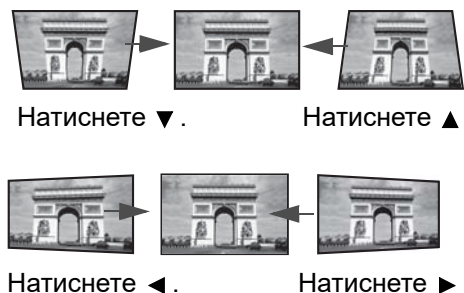


Коригиране на трапецовидното изкривяване

Трапецовидното изкривяване се отнася за ситуацията, при която проектираното изображение се изкривява трапецовидно поради ъглово проектиране.

За коригиране на изображение с трапецовидно изкривяване:

1. Покажете страницата за корекция **2D корекция** от следните менюта.
 - Съветникът за настройка по време на първоначалната настройка на проектора
 - Системата от менюта **Осн.**
 - Менюто **Инсталация** от системата менюта **Разширени**
2. След **2D корекция** се появява страницата за корекция.
 - За да коригирате трапецовидното изкривяване в горната част на изображението, използвайте ▼.
 - За да коригирате трапецовидното изкривяване в долната част на изображението, използвайте ▲.
 - За да коригирате трапецовидното изкривяване в дясната страна на изображението, използвайте ◀.
 - За да коригирате трапецовидното изкривяване в лявата страна на изображението, използвайте ▶.
 - За да коригирате автоматично вертикалните страни на изкривеното изображение, натиснете **ОК** за 2 секунди или активирайте **Авт. верт. корекция** в менюто **Разширени - Инсталация** меню.

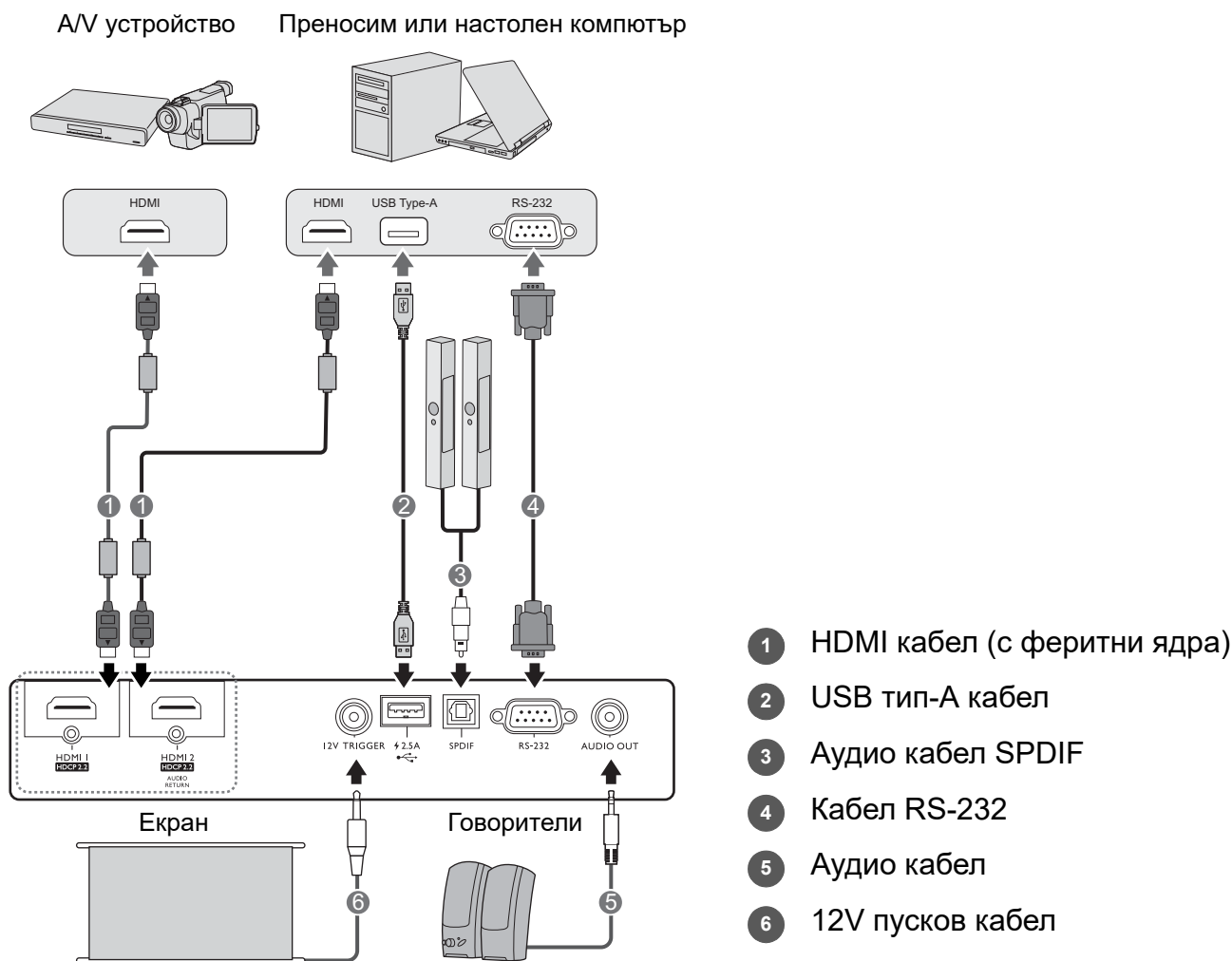


3. Когато свършите, натиснете ⏮, за да запишете промените и да излезете.

Свързване

При свързване на източник на сигнал към проектора, се уверете че:

1. Преди осъществяване на свързването сте изключили цялото оборудване.
2. Използвате подходящи сигнални кабели за всеки от източниците.
3. Уверете се, че кабелите са влезли добре.

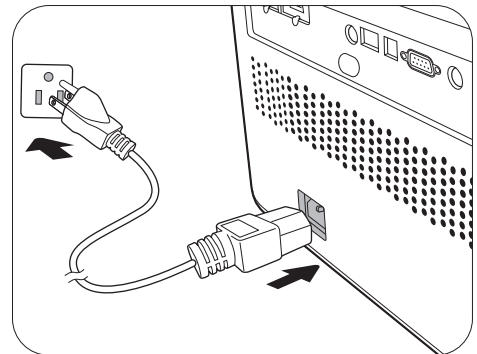


- Някои от кабелите на показаните по-горе начини на свързване не се доставят с проектора (виж [Съдържание на доставката на страница 7](#)). Могат да бъдат закупени от магазините за електроника.
- Илюстрациите на свързванията са само за справка. Съединителните жакове отзад на проектора са различни за всеки модел проектор.
- Много преносими компютри не включват външните си видео портове при свързване с проектор. Обикновено клавишните комбинации, като FN + клавиша за функция със символ монитор превключват външния дисплей в състояние включване/изключване. Натиснете едновременно FN и съответния функционален клавиш. Вижте документацията на преносимия компютър, за да видите клавишните комбинации.
- Ако избраното видео изображение не се покаже след включване на проектора и избор на съответния видео източник, проверете дали видео устройството е включено и работи правилно. Проверете още дали сигналните кабели са правилно свързани.

Работа

Пускане на проектора

1. Включете щепсела в контакта. Включете превключвателя на захранващия контакт (където има такъв). Индикаторът за захранване на проектора светва в оранжево след включване на захранването.
2. Натиснете  на проектора или дистанционното управление, за да пуснете проектора. Светлинният индикатор за захранване преминава в зелено и остава да свети по време на работа на проектора.



Процедурата по стартиране отнема около 30 секунди. На по-късен етап от стартирането, се прожектира начална емблема.

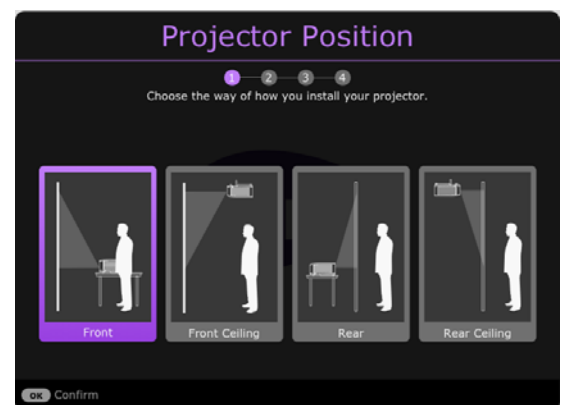
(Ако е необходимо) Завъртете пръстена на фокуса, за да регулирате яснотата на изображението.

3. Ако включвате проектора за пръв път, се появява съветникът за настройка, за да ви направлява при настройката на проектора. Ако вече сте направили това, прескочете тази стъпка и преминете към следващата стъпка.
 - Използвайте клавишите със стрелки (   ) на проектора или дистанционното управление за придвижване в елементите на менюто.
 - Използвайте **ОК**, за да потвърдите избрания елемент от менюто.

Стъпка 1:

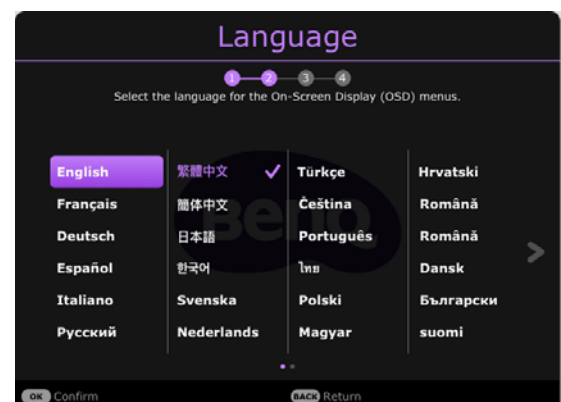
Определете **Позиция на пр..**

За повече информация относно позицията на проектора виж [Избор на място на страница 13](#).



Стъпка 2:

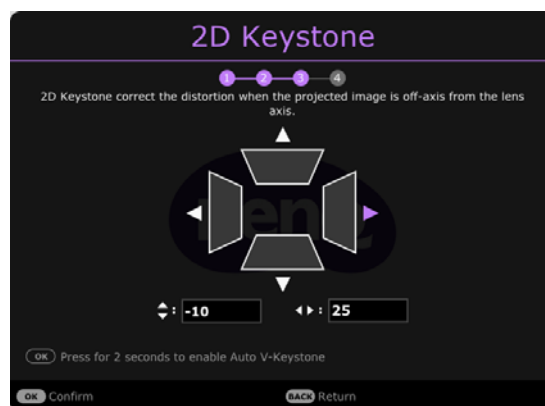
Укажете екранно меню **Език**.



Стъпка 3:

Посочете **2D корекция** и изберете да активирате **Авт. верт. корекция**.

За повече информация относно трапецовидното изкривяване вж. [Коригиране на трапецовидното изкривяване на страница 19](#).



Стъпка 4:

Определете **GameMaestro**.

Можете да изберете предпочитан режим на игра и да настроите повече настройки на изображението в това меню.

Вж. [GameMaestro на страница 32](#) за подробности.



Вече завършихте първоначалното инсталиране.

4. Ако ви бъде подсказано да въведете парола, натиснете клавишите стрелки, за да въведете 6-цифрена парола. Вж [Използване на функцията за парола на страница 26](#).
5. Включете цялото свързано оборудване.
6. Проекторът ще започне да търси входни сигнали. Наличният в момента сканиран входен сигнал се показва. Ако проекторът не разпознае валиден сигнал, се показва съобщението „No Signal“ („Няма сигнал“) до намиране на входен сигнал.

Можете също да натиснете , за да изберете желаня входен сигнал. Вж [Превключване на входния сигнал на страница 28](#).



- Моля, използвайте оригиналните аксесоари (например захранващ кабел), за да избегнете възможни опасности, като токов удар и пожар.
- Ако проекторът е нагорещен от предишно използване, той включва охлаждащия вентилатор за около 90 секунди, преди да се подаде захранване към светлинния източник.



- Снимките на съветника за настройка по-долу са само за справка и може да се различават от действителната конструкция.
- Ако честотата/разделителната способност на входния сигнал надхвърли работния обхват на проектора, се изписва съобщението „Out of Range“ („Извън обхват“) на празен екран. Сменете на входен сигнал, който е съвместим с разделителната способност на проектора или понижете настройките за входен сигнал. Вж [Схема на синхронизация на страница 54](#).
- Ако не се открие сигнал в продължение на 3 минути, проекторът автоматично влиза в режим на икономия.

Настройка на QS01 HDMI излъчване на медии

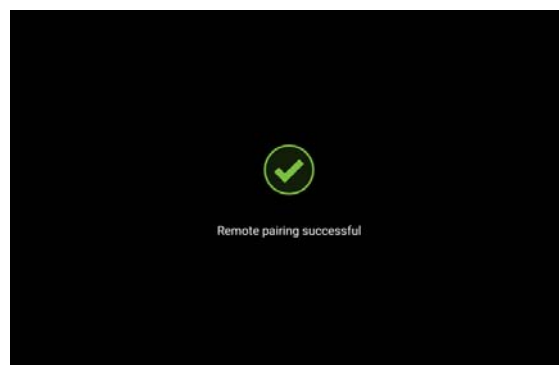
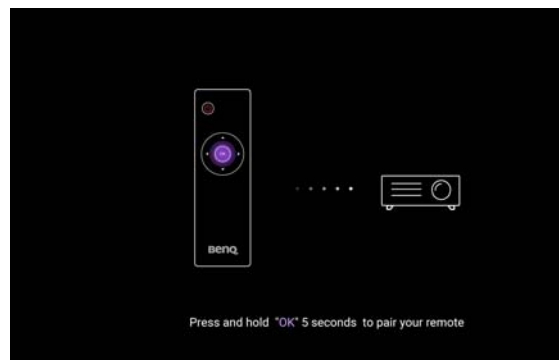
Преди да започнете

Проверете дали имате:

- Безжична интернет връзка
- Профил в Google

Стъпка 1:

Натиснете и задръжте **OK** за 5 секунди, за да сдвоите дистанционното управление.

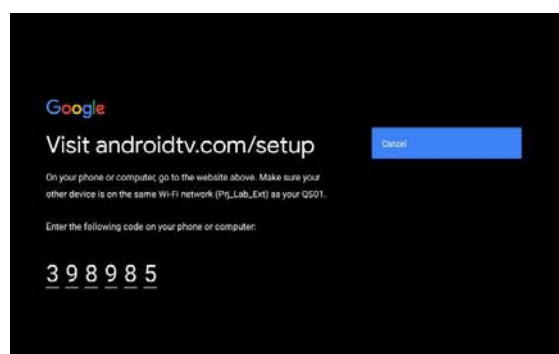
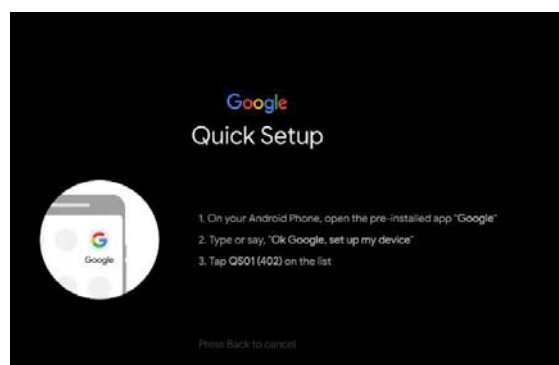


Стъпка 2:

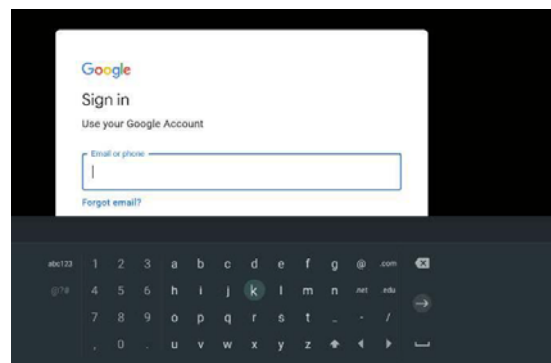
Настройте Вашето устройство.

Има 3 опции за настройка на вашето устройство:

- Бърза настройка с телефон Android
- С помощта на вашия телефон или компютър

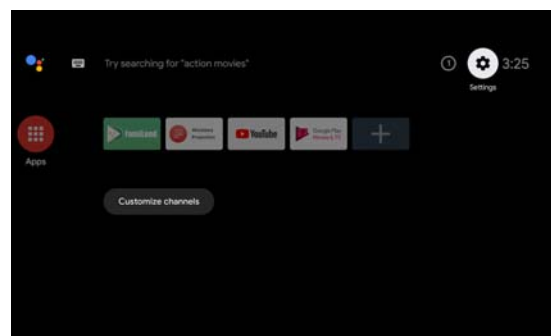


- С помощта на вашето дистанционно управление



Стъпка 3:

Показване на началния екран на Android TV.



За повече информация посетете <https://support.google.com/androidtv/>.

Използване на менютата

Проекторът разполага с 2 вида екранни менюта (OSD), които позволяват различни регулировки и настройки. Екранното меню **Осн.** осигурява основни функции на менюто, докато екранното меню **Разширени** осигурява пълни функции на менюто.

За да влезете в OSD менюто, натиснете  /  на проектора или дистанционното управление.

- Използвайте клавишите със стрелки (///) на проектора или дистанционното управление за придвижване в елементите на менюто.
- Използвайте **OK** на проектора или дистанционното управление, за да потвърдите избрания елемент от менюто.

Първият път, когато използвате проектора (след приключване на първоначалната настройка), натиснете  /  и ще се покаже екранното меню **Осн.**.

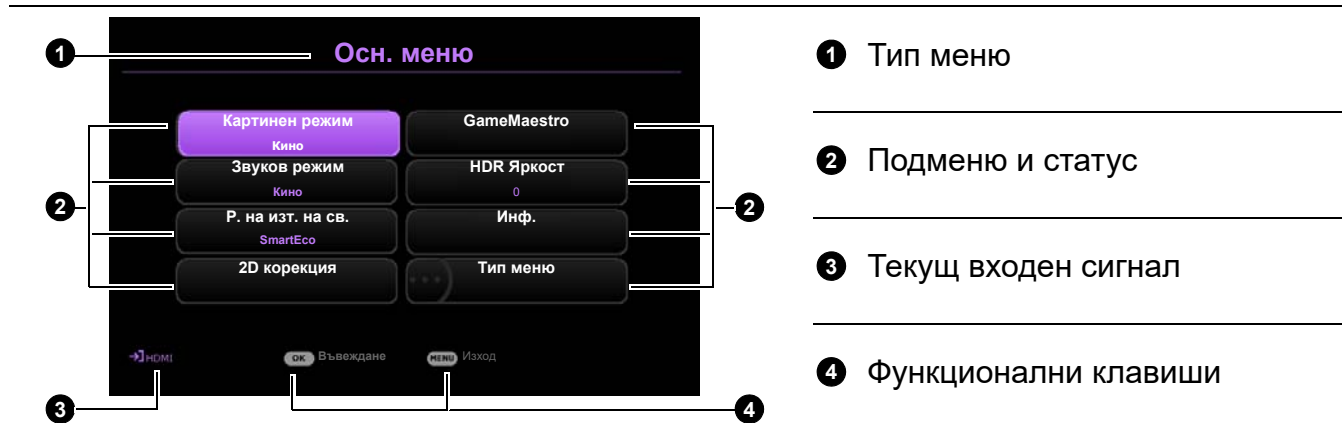
Ако възнамерявате да превключвате от екранно меню **Осн.** в екранно меню **Разширени**:

1. Отидете на **Тип меню** и натиснете **OK**.
2. Използвайте , за да изберете **Разширени** и натиснете **OK**. Вашият проектор ще превключи на **Разширени** OSD менюто.

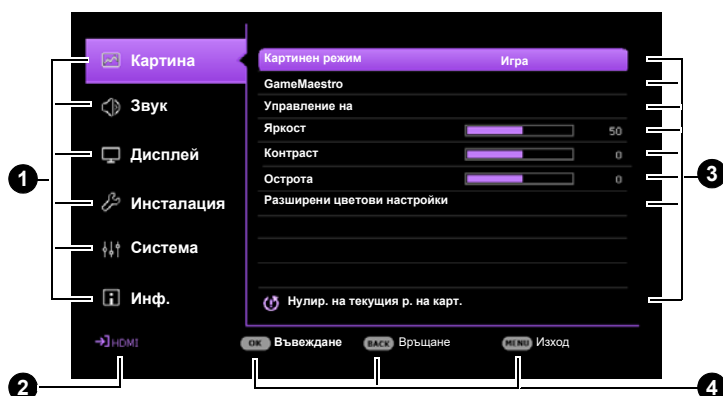
По същия начин, когато искате да превключвате от екранно меню **Разширени** в екранно меню **Осн.**, следвайте инструкциите по-долу:

1. Отидете на **Система > Настройки на меню > Тип меню** и натиснете **OK**.
2. Използвайте , за да изберете **Осн.** и натиснете **OK**. Вашият проектор ще превключи на **Осн.** OSD менюто.

Преглед на екранното меню **Осн.**



Преглед на екранното меню **Разширени**.



- 1 Основно меню
- 2 Текущ входен сигнал
- 3 Подменю и статус
- 4 Функционални клавиши



Снимките на екранните менюта в това ръководство са само за справка и може да се различават от действителния дизайн.

Захващане на проектора

Използване на захващаща блокировка на кабела

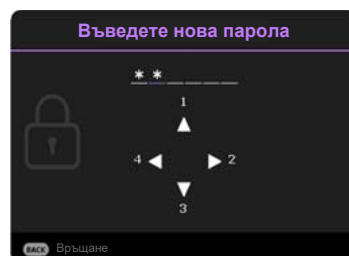
Проекторът трябва да бъде инсталиран на безопасно място, за да се предотврати кражба. В противен случай закупете защитен кабел, за да закрепите проектора. Предпазната лента се намира от дясната страна на проектора. Виж елемент 14 на [страница 9](#). Поставете защитен кабел към отвора на защитната лента и го закрепете към близко разположено тяло или тежки мебели.

Можете също да закупите защитно устройство за монтаж, за да обезопасите проектора. На задната страна на проектора има слот за заключване Kensington. Виж елемент 11 на [страница 9](#). Обезопасителният монтажен кабел обикновено представлява комбинация от бутон(и) и блокировка. Вижте документацията на блокировката, за да разберете как да я използвате.

Използване на функцията за парола

Задаване на парола

1. Отидете в **Разширени Меню - Система > Настройки защита**. Натиснете **ОК**. Показва се страницата **Настройки защита**.
2. Маркирайте **Смени парола** и натиснете **ОК**.
3. Четирите клавиши със стрелки (▲, ►, ▼, ◀) съответстват на 4 последователни цифри (1, 2, 3, 4). В зависимост от паролата, която искате да въведете, натискайте клавишите-стрелки, за да въведете шестте знака на паролата.
4. Потвърдете новата парола като я въведете отново.
5. За да активирате функцията **Заключване при Включено Положение**, отидете в **Система > Настройки защита > Заключване при Включено Положение**, натиснете **ОК** и ◀/►, за да изберете **Включено**. Въведете паролата отново.

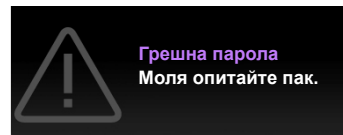




- Въвежданите цифри ще се показват като звездички на екрана. Запишете си избраната парола и я съхранявайте на сигурно място след задаването ѝ, за да бъде налична в случай, че я забравите.
- След като зададете парола, проекторът не може да бъде използван и **Заклучване при Включено Положение** е активиран, освен при въвеждане на правилната парола при всяко стартиране на проектора.

Ако забравите паролата

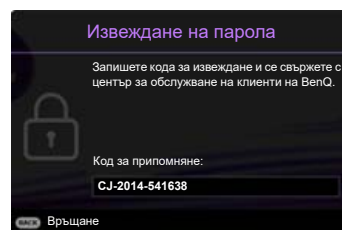
Ако въведете погрешна парола, се показва съобщение за грешка при въвеждане на паролата, последвано от съобщението **Въведи парола**. Ако изобщо не си спомняте паролата, можете да използвате процедурата за възстановяване на парола. Виж [Процедура за напомняне на паролата на страница 27](#).



Ако въведете неправилна парола 5 поредни пъти, проекторът за кратко се изключва автоматично.

Процедура за напомняне на паролата

1. Натиснете и задръжте **ОК** за 3 секунди. Проекторът показва на екрана кодиран номер.
2. Запишете номера и изключете проектора.
3. Потърсете помощ от местния сервизен център на BenQ за декодиране на номера. Може да се наложи да представите доказателство за покупката на проектора, за да потвърдите, че сте упълномощения собственик на проектора.



Смяна на паролата

1. Отидете в **Разширени Меню - Система > Настройки защита**. Натиснете **ОК**. Показва се страницата **Настройки защита**.
2. Маркирайте **Смени парола** и натиснете **ОК**.
3. Въведете старата парола.
 - Ако паролата е правилна, се показва друго съобщение **Въведете нова парола**.
 - Ако паролата е неправилна, се показва съобщение за погрешна парола и се изписва съобщение за повторен опит **ВЪВЕДЕТЕ ТЕКУЩА ПАРОЛА**. Можете да натиснете **ВАСК (НАЗАД)**, за да откажете смяната, или да опитате друга парола.
4. Въведете нова парола.
5. Потвърдете новата парола като я въведете отново.

Деактивиране на функцията за парола

За деактивиране на защитата с парола, отидете в меню **Разширени - Система > Настройки защита > Заклучване при Включено Положение**, натиснете **ОК** и **◀/▶**, за да изберете **Изкл.**. Появява се съобщение **Въведи парола**. Въведете текущата парола.

- Ако паролата е правилна, OSD менюто се връща на страница **Настройки защита**. При следващото пускане на проектора не е необходимо да въвеждате паролата.
- Ако паролата е неправилна, се показва съобщение за погрешна парола и се изписва съобщение за повторен опит **ВЪВЕДЕТЕ ТЕКУЩА ПАРОЛА**. Можете да натиснете **ВАСК (НАЗАД)**, за да откажете смяната, или да опитате друга парола.



Въпреки че функцията за парола е деактивирана, е необходимо да запазите старата парола, ако желаете да активирате отново функцията за парола чрез въвеждане на старата парола.

Превключване на входния сигнал

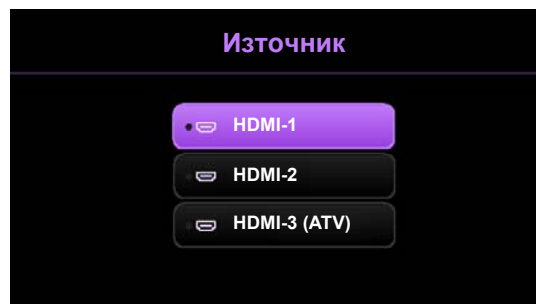
Проекторът може да бъде едновременно включен към различни източници на сигнал. В даден момент, обаче, е възможно показване само на един екран. При стартиране проекторът извършва автоматично търсене на наличните сигнали.

Уверете се, че меню **Разширени - Дисплей > Търс. на авт. изт.** е **Включено**, ако желаете проекторът да търси автоматично сигнали.

За да изберете източник ръчно:

1. Натиснете . Появява се лента за избор на източник.
2. Натискайте /, докато бъде избран желания сигнал и натиснете **ОК**.

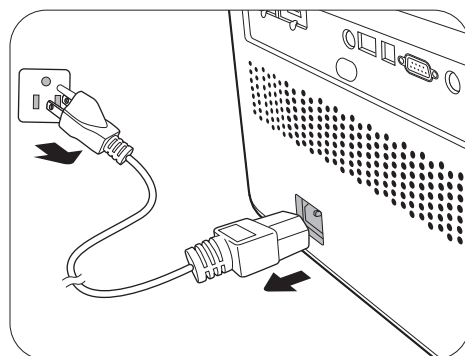
След като бъде открита, ще се появи картината от избрания източник. Ако към проектора са включени повече източници на сигнал, повторяйте стъпки 1-2 за търсене на останалите сигнали.



- Нивото на яркост на проектираното изображение се променя при превключване между наличните входни сигнали.
- За най-добри резултати при показване е необходимо да изберете и използвате входен сигнал, който работи при основната разделителна способност на проектора. Останалите разделителни способности се мащабират от проектора, в зависимост от настройката „aspect ratio“ (пропорция) и е възможно изкривяване на някои изображения или загуба на яснота на картината. Виж [Пропорция на страница 39](#).

Изключване на проектора

1. Натиснете  и ще видите потвърдително съобщение за напомняне. Съобщението изчезва, ако не отговорите в рамките на няколко секунди.
2. Натиснете  втори път. Индикаторът за захранване примигва в оранжево, а светлинния източник на проектора се изключва. Вентилаторите продължават да работят около 90 секунди, за да охладят проектора.
3. След като процесът на захранването приключи, индикаторът за захранването свети постоянно в оранжево и вентилаторите спират. Извадете захранващия кабел от контакта.



Проекторът не изпълнява команди по време на процес на охлаждане с цел защита на светлинния източник.

Работа на менюто

Обърнете внимание, че екранните менюта (OSD) са различни, в зависимост от избрания тип на сигнала и модела проектор, който използвате.

Елементите на менюто са налични, когато проекционният апарат разпознае поне един валиден сигнал. Ако към проектора не бъде свързано оборудване или не се разпознава входен сигнал, се показват само някои елементи на менюто.

Основна меню

Структура

Меню (Реф. стр.)		Опции
Картинен режим (31)		Ярки/Всекидневна/Игра/Спорт/Кино/(3D)/(HDR10)/(HDR игра)/(HLG)/Потребител
Звуков режим (37)		Кино/Музика/Игра/Спорт/Потребител
Р. на изт. на св. (35)		Нормална/ECO/SmartEco/Потр.
2D корекция (19)		H: -30 – +30
		V: -30 – +30
GameMaestro (32)	Режим на игри	Изкл./FPS/RPG/SPG
	Настройка на детайлите	Изкл./Нисък/Вис.
	Бърз режим	Изкл./Включено
HDR Яркост (36)		-2/-1/0/1/2
Инф. (47)		Открита разделителна способност
		Източник
		Картинен режим
		Р. на изт. на св.
		3D Формат
		Цветова Система
		Динамичен диапазон
		Вр. на изп. на изт. на св.
		Версия на Фърмуера
		Сервизен код
Тип меню (45)		Осн./Разширени

Разширено меню

1. Основно меню: Картина

Структура

Меню		Опции	
Картинен режим		Ярки/Всекидневна/Игра/Спорт/Кино/3D/HDR10/HDR игра/HLG/Потребител	
GameMaestro	Режим на игри	Изкл./FPS/RPG/SPG	
	Настройка на детайлите	Изкл./Нисък/Вис.	
	Бърз режим	Изкл./Включено	
Управление на потребителски режим	Зареди настройки от	Ярки/Всекидневна/Игра/Спорт/Кино	
	Преим. потр. р.		
Яркост		0–100	
Контраст		0–100	
Острота		0–31	
Разширени цветови настройки	Избор на Гама		1.8/2.0/2.1/2.2/2.3/2.4/2.5/2.6/BenQ
	Фино настройване на цветова температура	Температура на цвета	Първична (за Ярки режим на картината)
			Нормална/Студена/Топла (за ост. режими на картината)
			Ч-показател/З-показател/С-показател
		Ч-изместване/З-изместване/С-изместване	0–511
	Управление на цв.	R/G/B/C/M/Y	Нюанс/Наситеност/Усилване
		Баланс на бялото	Ч-показател/З-показател/С-показател
		Върни настройки	
	Р. на изт. на св.		Нормална/ECO/SmartEco/Потр.
	Потр. яркост		70%–100%
	HDR Яркост		-2/-1/0/1/2
	Намаляване на шума		0 – 31
Нулир. на текущия р. на карт.		Върни настройки/Отказ	

Описание на функциите

Меню	Описания
Картинен режим	Проекторът има предварителни настройки за няколко режима, между които можете да избирате, за да удовлетворите нуждите на работната среда и типа на входното изображение.
	• Ярки Максимизира яркостта на прожектираното изображение. Режимът е подходящ за среди, при които се изисква допълнителна яркост, като използване на проектора в добре осветено помещение.
	• Всекидневна С добре наситен цвят, фино настроена острота и по-високо ниво на яркост, този режим е подходящ за гледане на телевизия в стаи, където има малко естествена светлина, напр. във вашата дневна.
	• Игра Този режим е най-подходящ за игра на видео игри и можете да изберете оптимална аудио-визуална настройка за 3 вида игри в менюто GameMaestro : Стрелба (FPS), ролева игра (RPG), спортна игра (SPG), за да имате перфектно изживяване в добре осветени стаи.
	• Спорт С добре наситени цветове и по-високо ниво на яркост, този режим е най-подходящ за гледане на спортни събития в светла стая.
	• Кино Този режим е най-подходящ за гледане на филми с точен цвят и най-дълбок контраст при по-ниско ниво на яркост в помещения с малко околна светлина, като в кино.
	• 3D Оптимизиран за внасяне на триизмерни ефекти при гледане на триизмерно съдържание.
	 Този режим е наличен само, когато е включена функцията за триизмерно съдържание.
	• HDR10/HDR игра Осигурява ефекти с висок динамичен обхват с по-високи контрасти на яркост и цветове за HDR Blu-ray филми или HDR игри. След автоматично откриване на метаданни или EOTF информация от HDR съдържание, HDR10 и HDR игра са достъпни за избор. HDR10 е най-добре за показване на Blu-ray филми, докато HDR игра се използва за активиране на меню GameMaestro за HDR геймплей.
	• HLG Доставя ефекти HDR (висок динамичен обхват) с по-високи контрасти на яркост и цветове. Картинен режим ще бъде включен към HLG автоматично, докато открива метаданни или информация EOTF от HLG съдържание на излъчване.
	• Потребител Запомня настройките, персонализирани въз основа на текущите картинни режими. Виж Управление на потребителски режим на страница 33 .

GameMaestro

Меню **GameMaestro** е налично само, когато **Картинен режим** е настроено на **Игра** или **HDR игра**.

- **Режим на игри**

Можете да изберете предпочитан режим между **FPS**, **RPG**, **SPG**. Когато е зададен един от режимите, всички функции, предоставени в меню **GameMaestro** (напр. **Настройка на детайлите**, **Бърз режим**) ще бъдат на разположение за корекции.

- **FPS** (Стрелба): Подобрява изживяването при гледане на детайли, като разкрива всички врагове, скрити в тъмната сянка, и осигурява заобикалящ звук, за да се чуват отдалечените стъпки и изстрели и да се разпознават посоките им.
- **RPG** (Ролева игра): Осигурява CinematicColor и мощен кино звук, сякаш във филмов и ролеви свят на игри.
- **SPG** (Спорт): Осигурява истински цветове и вокален звук на живо, за да се насладите на спортна игра на живо.

- **Настройка на детайлите**

Регулира нивото на яснота на детайлите. Колкото по-висок е ефектът, толкова повече подробности ще бъдат показани, но с по-ниска производителност на черното.

- **Бърз режим**

Минимизира времето за реакция между входния източник и показаното изображение. За да се сведе до минимум времето за реакция, предлагаме да зададете цифровите настройки (като **2D корекция**) до 0. Когато **Бърз режим** се активира, **Пропорция**, ще превключи **Автом.** на автоматично.

Управление на потребителски режим

Има един дефиниран от потребителя режим, ако наличните режими на картината не са подходящи за вашите нужди. Можете да използвате един от режимите за картина (с изключение на **Потребител**) като начална точка и да персонализирате настройките.

• Зареди настройки от

1. Отидете на **Картина > Картинен режим**.
2. Натиснете **◀/▶**, за да изберете **Потребител**.
3. Натиснете **▼**, за да маркирате **Управление на потребителски режим** и натиснете **ОК**. Показва се страницата **Управление на потребителски режим**.
4. Изберете **Зареди настройки от** и натиснете **ОК**.
5. Натиснете **▼/▲**, за да изберете картинен режим, който е най-близък до желания.
6. Натиснете **ОК** и **ВАСК (НАЗАД)**, за да се върнете в меню **Картина**.
7. Натиснете **▼**, за да изберете елементи на подменюто, които искате да промените и настройте стойностите с помощта на **◀/▶**.
Настройките определят избрания потребителски режим.

• Преим. потр. р.

Изберете, за да преименувате режима на персонализирана картина (**Потребител**). Новото име може да е с дължина до 9 знака, включително английски букви (A-Z, a-z), цифри (0-9) и интервал (_).

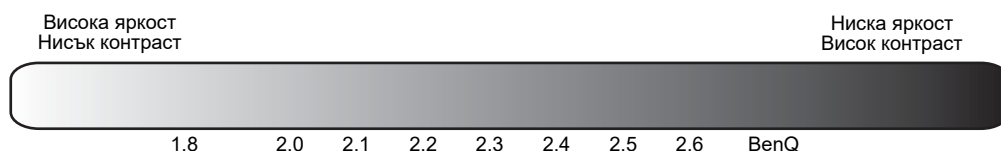
1. Отидете на **Картина > Картинен режим**.
2. Натиснете **◀/▶**, за да изберете **Потребител**.
3. Натиснете **▼**, за да маркирате **Управление на потребителски режим** и натиснете **ОК**. Показва се страницата **Управление на потребителски режим**.
4. Натиснете **▼** за да маркирате **Преим. потр. р.** и натиснете **ОК**. Показва се страницата **Преим. потр. р.**.
5. Използвайте **▲/▶/▼/◀** и **ОК** за настройка на желаните символи.
6. Когато свършите, натиснете **ВАСК (НАЗАД)**, за да запаметите промените и да излезете.

Яркост	Колкото по-голяма е стойността, толкова по-ярко е изображението. Настройте този контрол така, че черните части на изображението да се показват като черни, но да са различими и подробностите в тъмните области.
Контраст	Колкото по-голяма е стойността, толкова по-голям е контрастът. Използвайте, за да зададете пиковите нива на бялото, след като преди това сте настроили яркостта така, че да удовлетворява входния сигнал и средата на гледане.
Острота	Колкото по-висока е стойността, толкова по-рязко откrojена става картината.

• Избор на Гама

Гамата се отнася за зависимостта между входния източник и яркостта на картината.

- **1.8/2.0/2.1/BenQ:** Изберете тези стойности според предпочитанията си.
- **2.2/2.3:** Увеличава средната яркост на картината. Най-добра за осветена среда, стая за срещи или семейна стая.
- **2.4/2.5:** Най-добра за гледане на филми в тъмна среда.
- **2.6:** Най-добра за гледане на филми, които са съставени повече от тъмни кадри.



• Фино настройване на цветова температура

Налични са няколко предварителни настройки за температура на цвета. Наличните настройки могат да варират в зависимост от избрания тип сигнал.

Ако **Ярки** е избрано за **Картинен режим**, температурата на цвета се превключва на **Първична** и не може да се променя.

- **Първична:** С оригиналната температура на цвета на светлинният източник и по-висока яркост, тази настройка е подходяща за среди, при които се изисква висока яркост, като прожектиране на картини в добре осветено помещение.
- **Нормална:** Поддържа нормално оцветяване за бяло.
- **Студена:** Придава на изображенията синьо-бял цвят.
- **Топла:** Придава на изображенията червеникаво-бял оттенък.

Можете също така да зададете предпочитана температура на цвета чрез настройка на следните опции.

- **Ч-показател/З-показател/С-показател:** Настройва нивата на контраст на червения, зеления и синия цветове.
 - **Ч-изместване/З-изместване/С-изместване:** Регулира нивата на яркост на Червения, Зеления и Синия цвят.
-

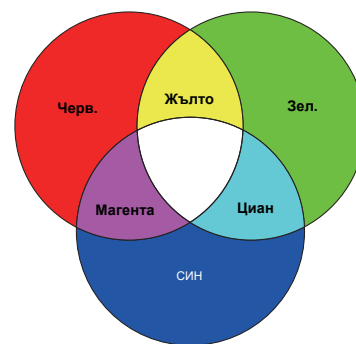
Разширени цветови настройки

• Управление на цв.

Управлението на цветовете осигурява шест набора (RGBCMY) цветовете, които могат да бъдат настройвани. Когато изберете всеки от цветовете, можете независимо да настроите неговия обхват и насищане според предпочитанията си.

За да направите настройки, натиснете стрелките ▲/▼, за да подчертаете независим цвят измежду Червено (R), Зелено (G), Синьо (B), Циан (C), Магента (M) или Жълто (Y) и натиснете **ОК**. По ваш избор се показват следните елементи от менюто.

- **Нюанс:** Увеличаването на обхвата ще включва цветовете, състоящи се от повече пропорции на двата съседни цвята. Вижте илюстрацията за начина, по който се отнасят цветовете един към друг.



Например, ако изберете червен и зададете неговия обхват на 0, в прожектираната картина ще бъдат показвани само чисто червени цветове. Увеличаването на обхвата ще включва и червените нюанси в близост до жълтото и магентата.

- **Наситеност:** Настройте стойностите според вашите предпочитания. Всяка настройка веднага се отразява на изображението. Например, ако изберете Червен и зададете неговия обхват на 0, ще бъде засегнато насищането само на чисто червения цвят.
- **Усилване:** Настройте стойностите според вашите предпочитания. Ще се повлияе нивото на контраста на първоначално избрания цвят. Всяка настройка веднага се отразява на изображението.

Ако сте избрали **Баланс на бялото (W)**, можете да настройвате нивата на контраст на червения, зеления и синия цветовете чрез избирането на **Ч-показател**, **З-показател** и **С-показател**.

За да върнете всички настройки към фабричните стойности по подразбиране, маркирайте **Върни настройки**, и натиснете **ОК**.



Наситеност е количеството от този цвят във видео картината. По-ниските стойности на настройката създават по-малко наситени цветове; а настройката „0“ премахва изцяло цвета от изображението. Ако наситеността е твърде висока, цветът ще бъде твърде ярък и нереалистичен.

• Р. на изт. на св.

Избира подходяща мощност на светлинният източник между следните режими. Виж [Удължаване на експлоатационния живот на светлинния източник на страница 49](#).

• Потр. яркост

Регулира мощността на светлината ръчно. Този режим е наличен, само когато менюто **Р. на изт. на св.** е настроено на **Потр.**.

Разширени
цветови
настройки
(Продължение)

**Разширени
цветови
настройки
(Продължение)**

• **HDR Яркост**

Прожекционният апарат може автоматично да регулира нивата на яркостта на вашето изображение към входния източник. Можете също ръчно да изберете ниво на яркост, за да покажете по-добро качество на картината. Когато стойността е по-висока, изображението става по-ярко; когато стойността е по-ниска, изображението става по-тъмно.

• **Намаляване на шума**

Намалява електрическия шум, причиняван от различните медийни плейъри.

**Нулир. на
текущия р. на
карт.**

Връща всички настройки, които сте направили за избраните **Картинен режим** (включително предварително зададения режим, **Потребител**) към фабрично настроените стойности.

1. Натиснете **ОК**. Показва се съобщението за потвърждение.
2. Използвайте ◀/▶, за да изберете **Върни настройки** и натиснете **ОК**. Текущият картинен режим се връща към фабрично настроените стойности.



Стойностите на следните настройки се запазват: **Картинен режим**, **GameMaestro**, **Управление на потребителски режим**.

2. Основно меню: **Звук**

Структура

Меню	Опции
Звуков режим	Кино/Музика/Игра/Спорт/Потребител
Потребителски Sound EQ	100Hz/300Hz/ 1 kHz/3 kHz/10 kHz -10 – +10
Без звук	Изкл./Включено
Сила звук	0 – 20
S/PDIF	Изкл./Включено
Ключ Л/Д	Изкл./Включено
Тон на звънене при вкл./изкл.	Изкл./Включено
Динамично подобрение на стерео	Изкл./Включено
Нулиране на звука	Върни настройки/Отказ

Описание на функциите

Меню	Описания
Звуков режим	Тази функция използва технологията treVolo и Bongiovi DPS (цифрова електроцентрала), която включва своите патентовани алгоритми със 120 точки за калибриране, които оптимизират всеки аудио сигнал в реално време, за да добавят дълбочина, яснота, дефиниция, присъствие и подобро изображение на стерео поле за по-завладяващо аудио изживяване. Налични са следните предварително зададени звуци: Кино, Музика, Игра, Спорт, и Потребител. Ако Режим на игри в меню Разширени - Картина > е активирано GameMaestro, FPS/SPG/RPG съответно се разгръща Игра/Спорт/Кино звуков режим. Режимът Потребител ви позволява да персонализирате звуковите настройки. Когато изберете режима Потребител, можете да правите ръчни настройки с функцията Потребителски Sound EQ. Ако функцията Без звук е активирана, регулирането на Звуков режим изключва функцията Без звук.
Потребителски Sound EQ	Избира желаните честотни ленти (100 Hz, 300 Hz, 1k Hz, 3k Hz, и 10k Hz), за да регулира нивата според вашите предпочитания. Направените тук настройки дефинират режима Потребител .
Без звук	Избира Включено за временно изключване на вътрешния високоговорител на проектора или силата на изходния звук от изходния аудио жак. За да възстановите звука, изберете Изкл..
Сила звук	Регулира нивото на силата на звука на вътрешния високоговорител на проектора или силата на изходния звук от изходния аудио жак. Ако функцията Без звук е активирана, регулирането на Сила звук изключва функцията Без звук.

S/PDIF	Активира или деактивира функцията S/PDIF. За да се насладите на този цифров звуков ефект, уверете се, че SPDIF конекторът на проектора е свързан със съвместима аудио система. За да се насладите на 2.0 / 5.1-канален аудио изход, моля, проверете аудиоформата от вашия плейър: формат LPCM е за двуканален изход, докато форматът DTS или AC3 е до 5.1-канален изход. Външният високоговорител или усилвател трябва да поддържа DTS или AC3 декодиране за 5.1-канален изход.
Ключ Л/Д	Левият и десният аудио канал автоматично ще се заменят при избора на Включено .
Тон на звънене при вкл./изкл.	Задава тона на звънене за проектор Включено или Изкл.. Тук може да бъде регулиран само Тон на звънене при вкл./изкл.. Настройката за заглушаване на звука или регулирането на нивото му не оказва влияние върху Тон на звънене при вкл./изкл..
Динамично подобрене на стерео	Динамично подобрене на стерео задвижван от Bongiovi DPS (Digital Power Station) Технологията се използва за създаване на виртуална съраунд аудио атмосфера чрез динамичен контрол на саундтраците.
Нулиране на звука	Върнете всички настройки, които сте направили в менюто Звук към фабрично настроените стойности.

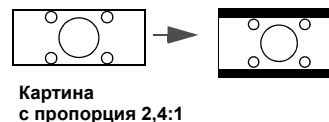
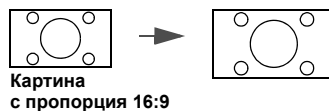
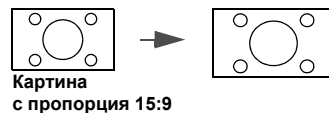
3. Основно меню: **Дисплей**

Структура

Меню		Опции
Пропорция		Автом./4:3/16:9/2,4:1
Търс. на авт. изт.		Изкл./Включено
Преим. изт.		HDMI-1/HDMI-2
3D	3D Режим	Автом./Кадр. пор./Кадрово пакет./Горе-долу/Един до Друг/Изкл.
	Инв. 3D синхр.	Изключване/Инвертиране
	HDMI формат	Автом./Огр./Пълен
HDMI Настройки	HDMI еквалайзер	HDMI-1/HDMI-2 Автом./1/2/3/4/5
	HDMI EDID	HDMI-1/HDMI-2/ HDMI-3 Подобрен/Стандартен
	Управление на електрониката	Изкл./Включено
	Автоматично връщане (HDMI-2)	Изкл./Включено
	Връзка за включване	Изкл./От Устройство
	Връзка за Изключване	Изкл./От Проектор
Нулиране на Дисплея		Върни настройки/Отказ

Описание на функциите

Меню	Описания
Пропорция	Налични са няколко опции за установяване на пропорцията на изображенията, в зависимост от източника на входния сигнал. • Автом. Мащабира пропорционално изображението, за да съответства на основната разделителна способност на проектора по ширината на вертикала.
	• 4:3 Мащабира изображението така, че да бъде показано в централната част на екрана при пропорция 4:3.
	• 16:9 Мащабира изображението така, че да бъде показано в централната част на екрана при пропорция 16:9.
	• 2,4:1 Мащабира изображението така, че да бъде показано в централната част на екрана при пропорция 2,4:1.
	Търс. на авт. изт. Разрешава проекторът да извършва автоматично търсене на сигнал.



Преим. изт.

Преименува текущия входен източник на желаното от вас име.

На стр. **Преим. изт.**:

1. Натиснете **ОК**, за да се покаже клавиатурата на екрана.
2. Натиснете **▲/▼/◀/▶**, за да изберете всеки/всяка желан/а символ/буква и натиснете **ОК**, за да потвърдите въведените данни.
3. Повторете по-горната стъпка и когато приключите, натиснете  и **▼**, за да подчертаете **Поемане на ангажимент**.
4. Натиснете **ОК** и името на източника се променя.

Този проектор поддържа възпроизвеждане на триизмерно (3D) съдържание, прехвърляно чрез вашите 3D-съвместими видео устройства и съдържание, като например PlayStation конзоли (с дискове с 3D игри), 3D Blu-ray 3D плейъри (с 3D Blu-ray дискове) и така нататък. След като сте свързали устройствата за 3-измерно видео с проектора, поставете 3D очила на BenQ и се уверете, че захранването е включено, за да гледате 3D съдържание.

При гледане на 3D съдържание:

- Изображението може да изглежда не на място; но това не е неизправност на продукта.
- Предприемайте необходимите почивки, когато гледате 3-измерно съдържание.
- Спрете да гледате 3-измерно съдържание, ако почувствате умора или дискомфорт.
- Спазвайте разстояние от екрана от около три пъти ефективната височина на екрана.
- Децата и хората с анамнеза за свръхчувствителност към светлина, сърдечни проблеми или друго съществуващо медицинско състояние, трябва да се въздържат от гледане на 3-измерни съдържания.
- Изображението може да изглежда червеникаво, зеленикаво или синкаво, ако не носите 3D очила. Въпреки това, няма да забележите преобладаване на никой от цветовете при гледане на 3D съдържание с 3D очила.
- 4K източникът няма да се покаже.

• 3D Режим

Настройката по подразбиране е **Автом.** и проекторът автоматично избира подходящ 3D формат, когато открива 3D съдържания. Ако проекторът не може да разпознае 3D формата, натиснете **/ОК**, за да изберете 3D режим между **Кадр. пор.**, **Кадрово пакет.**, **Горе-долу**, и **Един до Друг**.

Когато тази функция е активирана:

- Намалява нивото на яркост на прожектираното изображение.
- **Картинен режим** не може да се регулира.
- **2D корекция** може да се регулира само в ограничени градуси.
- **Инв. 3D синхр.**

Когато 3-измерното ви изображение се изкривява, разрешете тази функция, за да превключвате между изображение за лявото око и дясното око за по-удобно преживяване при гледане на 3-измерно съдържание.

3D

• HDMI формат

Избира подходяща цвятова гама RGB за коригиране на точността на цветовете.

- **Автом.:** Автоматично избира подходяща цвятова гама за входящия HDMI сигнал.
- **Огр.:** Използва Ограничения обхват RGB 16-235.
- **Пълн:** Използва Пълния обхват RGB 0-255.

• HDMI еквайзер

Задава подходяща стойност за поддържане на качеството на HDMI картината при предаване на данни на дълги разстояния.

• HDMI EDID

Превключва между **Подобрен** за HDMI 2.0 EDID и **Стандартен** за HDMI 1.4 EDID. Изборът **Стандартен**, който поддържа до 1080p 60Hz, може да реши нестандартни проблеми с дисплея при някои стари плъри.

• Управление на електрониката

Когато активирате тази функция и свържете HDMI CEC съвместимо устройство с вашия проектор с HDMI кабел, включването на HDMI CEC съвместимото устройство автоматично включва проектора, докато изключването на проектора автоматично изключва HDMI CEC съвместимото устройство.

• Автоматично връщане (HDMI-2)

При свързване към ARC съвместим високоговорител към проектора с HDMI кабели, аудио може да се върне към тези високоговорители от HDMI 2 порта на проектора.

HDMI-1, HDMI-3 аудио може чрез функция **ARC (HDMI-2)** да извежда звук към външни високоговорители.

За активиране на Връщане на аудио към говорителите, когато ARC е **Включено**, изключете **S/PDIF**. **S/PDIF** и ARC може да бъде **Изкл.** в същото време.

• Връзка за включване/Връзка за Изключване

Когато свържете устройство, съвместимо с HDMI CEC към Вашия проектор с HDMI, можете да зададете поведение за включване или изключване между устройството и проектора.

Връзка за включване > От Устройство	Когато свързаното устройство бъде включено, проекторът ще бъде активиран също.
Връзка за Изключване > От Проектор	Когато проекторът бъде изключен, свързаното устройство също ще бъде изключено.

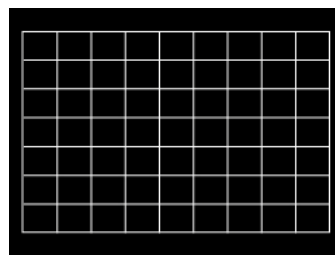
4. Основно меню: **Инсталация**

Структура

Меню	Опции
Позиция на пр.	Преден/Преден таван/Заден/Заден таван
2D корекция	H: -30 – +30 V: -30 – +30
Авт. верт. корекция	Изкл./Включено
Тестов шаблон	Изкл./Включено
Режим голяма височина	Изкл./Включено
12V Trigger	Изкл./Включено
Скорост в бодове	9600/14400/19200/38400/57600/115200

Описание на функциите

Меню	Описания
Позиция на пр.	Проекторът може да бъде монтиран на таван или зад екрана, или с едно или повече огледала. Вж. Избор на място на страница 13 за подробности.
2D корекция	Вж. Коригиране на трапецовидното изкривяване на страница 19 за подробности.
Авт. верт. корекция	Автоматично коригира трапецовидното изкривяване от лявата/дясната страна на прожектираното изображение.
Тестов шаблон	Регулира размера на изображението и фокуса и проверява дали прожектираното изображение няма да бъде изкривено.



Режим голяма височина	Препоръчваме ви да използвате Режим голяма височина при надморска височина между 1 500 м –3 000 м и температура 0 °C–30 °C. Работата в „Режим голяма височина“ може да причини работа при високо ниво на шума, поради увеличената скорост на вентилатора, която е необходима за подобряване на общото охлаждане и работа на системата. Ако използвате проектора при други екстремни условия, освен упоменатите по-горе, той ще се самоизключи, за да се предпази от прегряване. В случаи като този е необходимо да включите режима за голяма надморска височина, за да елиминирате симптомите. Това обаче не означава, че проекторът не може да функционира при всякакви сурови или екстремни условия.
	Не използвайте Режим голяма височина, ако надморската височина е между 0 m и 1 500 m, а околната температура е между 0 °C и 35 °C. Включването в този режим в конкретния случай води до прекомерно охлаждане на проектора.
12V Trigger	Ако е избрана Включено, проекторът няма да изпрати електронен сигнал, когато той е включен.
Скорост в бодове	Избира бодова скорост, равна на тази на компютъра ви, така че да можете да свързвате проектора с помощта на RS-232 кабел и да актуализирате или изтеглите фирмени продукти за проектора. Тази функция е предназначена за квалифициран сервизен персонал.

5. Основно меню: Система

Структура

Меню		Опции	
Език		English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska/Nederlands/Türkçe/Čeština/ Português/አማርኛ/Polski/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/Suomi/ Indonesian/Ελληνικά/العربية/हिन्दी	
Настройки на Фона	Стартов Екран	BenQ/Черен/Синьо	
	Тип меню	Осн./Разширени	
Настройки на меню	Време показване меню	5 сек/10 сек/20 сек/30 сек/Винаги	
	Позиция на Меню	Център/Горе ляво/Горе дясно/ Долу дясно/Долу ляво	
Калибриране на цветовете	Авт. калибриране на цв.	Изкл./Автом.	
	Съст. на калибриране	По подразб./Калибрирано	
Информация за светлинен източник	Вр. на изп. на изт. на св.		
	Нормална режим		
	ECO режим		
	SmartEco режим		
	Персонализиран режим		
Настройки при работа	Екв. часове светл. изт.		
	Напомнящо Съобщение	Изкл./Включено	
	LED Индикатор	Изкл./Включено	
	Настройки за вкл./изкл.	Директно Включване	Изкл./Включено
		Автом. изключване	Изключване/3 мин/10 мин/15 мин/ 20 мин/25 мин/30 мин
Настройки защита	Заклучване клавиши на панела	Изкл./Включено	Да/Не
	Смени парола		
	Заклучване при Включено Положение	Изкл./Включено	
Фабрични настройки по подразбиране		Върни настройки/Отказ	
Нулиране на Системата		Върни настройки/Отказ	

Описание на функциите

Меню	Описания
Език	Задава езика на Екранните менюта (OSD).
Настройки на Фона	• Стартов Екран Разрешава да изберете коя екранна емблема ще се показва при стартиране на проекцията.
Настройки на меню	• Тип меню Задава типа екранно меню според вашите нужди. • Време показване меню Задава продължителността на периода, през който екранното меню остава активно след натискане на клавиш. • Позиция на Меню Задава разположението на Екранното меню (OSD).
Калибриране на цветовете	• Авт. калибриране на цв. Автоматично запазва непрозрачната цветна консистенция на проектора. • Съст. на калибриране Предлагат се фабрични настройки по подразбиране на цветовете или нови цветови настройки, генерирани от последното калибриране на цветовете.
Информация за светлинен източник	Тази страница от менюто показва следната информация: • Вр. на изп. на изт. на св. Светлинни часове, използвани в Нормална режим, ECO режим, SmartEco режим и Персонализиран режим. • Екв. часове светл. изт.. За подробности как да изчислите часовете вижте Запознаване с броя работни часове на лампата на страница 49.
Настройки при работа	• Напомнящо Съобщение Включва или изключва напомнящите съобщения. • LED Индикатор Можете да изключите светодиодните предупредителни светлини. Това е, за да се избегне всякакво светлинно смущение, когато преглеждате изображения в тъмна стая. • Настройки за вкл./изкл.: • Директно Включване: Дава възможност на проектора да се включва автоматично веднага след подаване на захранването по захранващия кабел. • Автом. изключване: Позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен сигнал след указания времеви период, за да се предотврати ненужно използване на светлинният източник.

Настройки защита	• Заклучване клавиши на панела: С блокирането на управляващите клавиши на проектора, можете да предотвратите случайната смяна на настройките (например от деца). При включване на Заклучване клавиши на панела управляващите клавиши на проектора няма да работят, с изключение на  Захранване. За да отключите заключените клавиши на панела, натиснете и задръжте ► (десния бутон) на проектора или дистанционното управление в продължение на 3 секунди.  Ако изключите проектора, без да отмените заключването на клавишите на панела, при следващото му включване проекторът ще продължи да бъде в блокирано състояние. • Смени парола/Заклучване при Включено Положение Виж Използване на функцията за парола на страница 26.
Фабрични настройки по подразбиране	Връща всички настройки към предварително зададените фабрични стойности.  Стойностите на следните настройки се запазват: Всички елементи в меню Инсталация, Информация за светлинен източник, Настройки защита.
Нулиране на Системата	Връща всички настройки в главното меню Система към предварително зададените фабрични стойности.  Стойностите на следните настройки се запазват: Информация за светлинен източник, Настройки защита.

6. Основно меню: **Инф.**

Структура

Меню	Опции
Открита разделителна способност	
Източник	
Картинен режим	
Р. на изт. на св.	
3D Формат	
Цветова Система	
Динамичен диапазон	
Вр. на изп. на изт. на св.	
Версия на Фърмуера	
Сервизен код	

Описание на функциите

Меню	Описания
Открита разделителна способност	Показва основната разделителна способност на входния сигнал.
Източник	Показва текущия източник на сигнал.
Картинен режим	Показва избрания режим в менюто Картина .
Р. на изт. на св.	Показва използвания режим на източник на светлина.
	Показва текущия 3D режим.
3D Формат	 3D Формат е наличен само когато е активиран 3D режим.
Цветова Система	Показва формата на входната система.
Динамичен диапазон	Показва динамичния обхват на картината, напр. SDR, HDR10, HLG и др.
Вр. на изп. на изт. на св.	Показва броя часове на използване на светлината.
Версия на Фърмуера	Показва версията на фърмуера на вашия проектор.
Сервизен код	Показва серийния номер на проектора.

Поддръжка

Поддръжка на проектора

Почистване на обектива

Почиствайте обектива винаги щом забележите замърсявания или прах върху повърхността. Моля, постарайте се да изключите проектора и го оставете да изстине напълно, преди да почиствате обектива.

- Използвайте въздух под налягане за отстраняване на прахта.
- Ако има замърсяване или петна, използвайте хартия за почистване на лещи или навлажнена мека кърпа с почистващ препарат за лещи и избършете внимателно повърхността на обектива.
- Не използвайте какъвто и да било вид абразивни подложки, алкален/кисел почистващ препарат, абразивен прах или летлив разтворител като алкохол, бензин, белина или инсектицид. Употребата на такива материали или поддържането на продължителен контакт с гумени или винилови материали може да доведе до повреда на повърхността на проектора и материала на корпуса.

Почистване на корпуса на проектора

Преди да почистите корпуса, изключете проектора при използване на подходяща процедура, както е описано в [Изключване на проектора на страница 28](#) и извадете щепсела от контакта.

- За да отстраните замърсяванията или прахта, избършете корпуса с мека кърпа без влакна.
- За да отстраните упоритите замърсявания или петна, навлажнете мека кърпа с вода и почистващ препарат с неутрално рН. След това избършете корпуса.



Никога не използвайте восък, спирт, бензин, белина или други химични препарати. Това може да повреди корпуса.

Съхранение на проектора

Ако е необходимо да съхранявате проектора за продължителен период от време, следвайте дадените по-долу инструкции:

- Уверете се, че температурата и влажността на помещението за съхранение са в препоръчаните обхвати за проектора. Моля, вижте за справка [Спецификации на страница 52](#) или се посъветвайте с вашия търговски представител относно обхвата.
- Извадете регулиращите крачета.
- Извадете батерията от дистанционното управление.
- Пакетирайте проектора в оригиналната опаковка или друга от същия вид.

Транспортиране на проектора

Препоръчваме да пренасяте проектора в оригиналната опаковка или друга от същия вид.

Информация за светлинния източник

Запознаване с броя работни часове на лампата

По време на работа на проектора, продължителността (в часове) на използването на светлинния източник се изчислява от вграден таймер. Методът на изчисляване на съответния брой часове за лампата, е както следва:

1. Време на използване на лампата = $(x + y + z + a)$ часове, ако

Време за използване в **Нормална** режим = x часа

Време за използване в **ECO** режим = y часа

Време за използване в **SmartEco** режим = z часа

Време за използване в **Потр.** режим = a часа

2. Екв. часове светл. изт. = α часа

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times x + \frac{A'}{Y} \times y + \frac{A'}{Z} \times z + \frac{A'}{A} \times a, \text{ ако}$$

X = спектър на живот на светлинен източник в **Нормална** режим

Y = спектър на живот на светлинен източник в **ECO** режим

Z = спектър на светлинен източник в **SmartEco** режим

A = спектър на светлинен източник в **Потр.** режим

A' е най-дългият спектър на живот на светлина сред X, Y, Z, A .



За времето, използвано във всеки режим на светлинния източник, показан в екранното меню:

- Използваното време се натрупва и се закръглява до цяло число в **часове**.
- Когато използваното време е по-малко от 1 час, то показва 0 часа.



Когато изчислите ръчно **Екв. часове светл. изт.**, вероятно ще има отклонение от стойността, показана в екранното меню, тъй като системата на проектора изчислява времето, използвано за всеки режим на лампата в "Минути", след което се закръглява на цяло число в часове, показани на екранното меню.

За да получите информация за светлинен източник:

Отидете в **Разширени Меню - Система > Информация за светлинен източник** и натиснете **ОК**. Показва се страницата **Информация за светлинен източник**.

Можете още да получите информация за броя работни часове на светлината в менюто **Инф.**

Удължаване на експлоатационния живот на светлинния източник

- Настройване на **Р. на изт. на св.**

Отидете в **Разширени Меню - Картина > Разширени цветови настройки > Р. на изт. на св.** и натиснете **◀/▶** и изберете подходяща мощност на лампата от предоставените режими.

Настройване на проектора в режим **ECO**, **SmartEco**, или **Потр.** удължава живота на светлинния източник.

Р. на изт. на св.	Описания
Нормална	Осигурява пълна яркост на светлинния източник
ECO	Снижава яркостта за удължаване на живота на светлинния източник и намалява шума на вентилатора
SmartEco	Регулира автоматично мощността на лампата в зависимост от нивото на яркост на съдържанието, докато оптимизира качеството на дисплея.
Потр.	Регулира мощността на светлината ръчно от 70% до 100% на стъпки от 1%.

• Настройка **Автом. изключване**

Тази функция позволява на проектора да се изключва автоматично, ако не бъде разпознат входен сигнал след указания времеви период, за да се предотврати ненужно използване на светлинния източник.

За да зададете **Автом. изключване**, отидете в **Разширени Меню - Система > Настройки при работа > Настройки за вкл./изкл. > Автом. изключване** и натиснете **◀/▶**, за да зададете периода от време.

Индикатори

Индикатор			Състояние и Описание
POWER	TEMP	LIGHT	
Захранващи събития			
			Режим на готовност
			Включване
			Нормална работа
			Нормално охлаждане след изключване
			Изтегляне
			Светлинният източник е изтощен
			Изпълняване на принудителен отказ ВКЛЮЧЕНО
			Изпълняване на принудителен отказ ИЗКЛЮЧЕНО
събития за светлинния източник			
			Грешка на светлинния източник при нормални условия на работа
			Светлинният източник не свети
Термични събития			
			Грешка от вентилатор 1 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка от вентилатор 2 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка от вентилатор 3 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка от вентилатор 4 (действителните обороти на вентилатора са извън желаните)
			Грешка в температура 1 (над ограничената температура)



: Изкл.

: Оранжево вкл.

: Зелено вкл.

: Червено вкл.

: Мигащо Оранжево

: Мигащо Зелено

: Мигащо червено

Отстраняване на повреди

? Проекторът не се включва.

Причина	Отстраняване
Захранващият кабел не работи.	Включете захранващия кабел в контакта за променливо напрежение на проектора и включете щепсела в контакта. Ако захранващият контакт има превключвател, се уверете, че е включен.
Опит за повторно включване на проектора по време на процес на охлаждане.	Изчакайте до завършване на процеса на охлаждане.

? Няма картина

Причина	Отстраняване
Видео източникът не е включен или е свързан неправилно.	Включете видео източника и проверете дали сигналният кабел е правилно свързан.
Проекторът не е правилно свързан към устройството на входящия сигнал.	Проверете връзката.
Неправилно избран входен сигнал.	Изберете правилния входящ сигнал с бутона  (SOURCE (ИЗТОЧНИК)).

? Замъглено изображение

Причина	Отстраняване
Обективът на проектора не е правилно фокусиран.	Настройте фокуса на обектива с помощта на пръстена за фокусиране.
Проекторът и екранът не са подравнени правилно.	Регулирайте ъгъла и посоката на проектора, както и височината му, ако е необходимо.

? Дистанционното управление не работи.

Причина	Отстраняване
Батериите са изтощени.	Сменете и двете батерии с нови.
Между дистанционното управление и проектора има препятствие.	Отстранете препятствието.
Намирате се твърде далеч от проектора.	Застанете в обхват от 8 метра (26 фута) от проектора.

? Паролата е неправилна.

Причина	Отстраняване
Не си спомняте паролата.	Виж Процедура за напомняне на паролата на страница 27 .

Спецификации

Спецификации на проектора



Всички спецификации са обект на промяна без предизвестие.

Оптични

Разделителна способност
1920 x 1080

Система на Показване
1-CHIP DMD

Обектив
F = 1,6 до 1,75, f = 19,16 до 23,02 mm

Диапазон на ясно фокусиране
1,73– 4,33 m @ Wide,
2,08 – 5,19 m @ Tele

Светлинен източник
4LED

Електрическо

Захранване
Променливотоково 100–240V, 4,5A, 50-60 Hz
(Автоматично)

Консумация на енергия
360 W (Макс.); < 0,5 W (в готовност)

Механично

Тегло
6,4 Kg $\pm$ 100 g (14.11 $\pm$ 0.22 lbs)

Изходи

Високоговорител
5 вата x 2

Изход за звуков сигнал
PC аудио жак x 1
SPDIF x 1

Управление

Постоянно токово 12V x 1 (0,5 A електрозахранване)

Серийно управление с RS-232
9 извода x 1

Инфрачервен приемник x 2
USB

(Външно) 2.0 Тип-A x 1 (Захранване, 5V/2,5A)
(Вътрешно) USB Micro B кабел за QS01 HDMI
излъчване на медии (захранване, 5V / 1,5A)

Входове

Дигитален
(Външно) HDMI-1/HDMI-2 (2.0b, HDCP 2.2) x 2
(Вътрешно) HDMI-3 (за QS01 HDMI излъчване на
медии)

Изисквания за Околната Среда

Работна температура
0°C–40°C на морското равнище

Температура за съхранение
-20°C–60°C на морското равнище

Относителна влажност при работа/съхранение
10 % - 90 % (без кондензация)

Работна надморска височина
0–1499 м при 0°C–35°C
1500–3000 м при 0°C–30°C
(с включен Режим за Голяма надморска височина)

Надморска височина при съхранение
30°C при 0–12 200 m над морското равнище

Ремонт

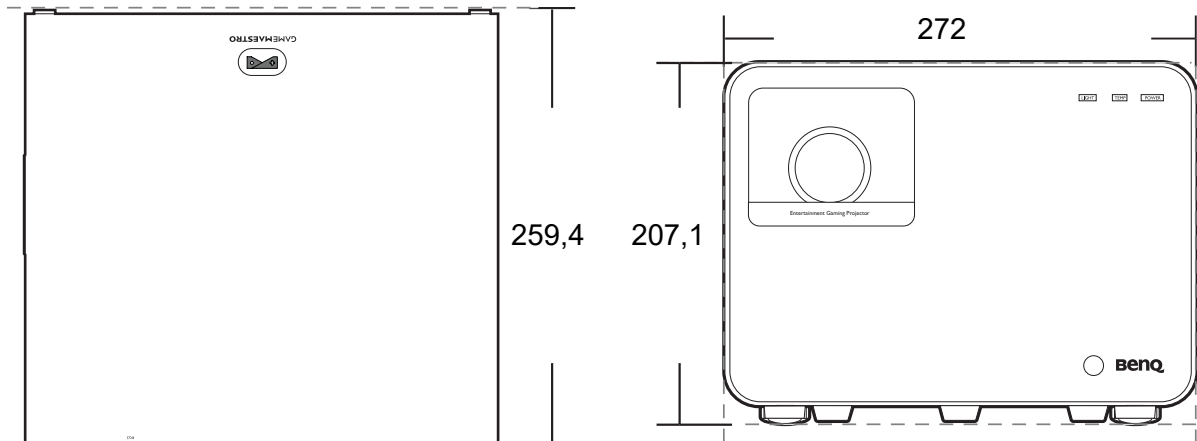
Моля, посетете уеб сайта по-долу и изберете
вашата държава, за да намерите вашия прозорец
с данни за контакт за сервизно обслужване.
<http://www.benq.com/welcome>

Транспортиране

Препоръчителна оригинална опаковка или подобна.

Размери

272 mm (Ш) x 207,1 mm (В) x 259,4 mm (Д)



Единица: мм

Схема на синхронизация

Поддържана синхронизация за HDMI (HDCP) вход

• Синхронизации на компютър

Разделителна способност	Режим	Степен на опресняване (Hz)	Н-честота (kHz)	Часовник (MHz)	3D Кадр. пор.	3D Горедолу	3D Един до Друг
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	v	v	v
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	v	v	v
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Намаляване на трепкането)	119,854	77,425	83,000	v		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	v	v	v
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Намаляване на трепкането)	119,989	97,551	115,500	v		
1152 x 864	1152 x 864_75	75,00	67,500	108,000			
1024 x 576	Синхронизация на Преносим компютър BenQ	60,00	35,820	46,996			
1024 x x600	Синхронизация на Преносим компютър BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	v	v	v
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	v	v	v
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	v	v	v
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Намаляване на трепкането)	119,909	101,563	146,25	v		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		v	v
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		v	v
	1 280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		v	v
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		v	v
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		v	v
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		v	v
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		v	v
640 x 480 при 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 при 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 при 75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 при 75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 при 60Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5	v	v	v
1920 x 1200 при 60Hz	1920 x 1200_60 (Намаляване на трепкането)	59,95	74,038	154	v	v	v

1920 x 1080 при 120Hz	1920 x 1080_120 (Поддържа само HDMI 2.0)	120,000	135,000	297	v		
3840 x 2160	3840 x 2160_30 За модел 4K2K	30	67,5	297			
3840 x 2160	3840 x 2160_60 За модел 4K2K (само поддръжка на HDMI 2.0)	60	135	594	v	v	v



Показаните по-горе синхронизации може да не бъдат поддържани поради EDID файла и ограниченията на графичните VGA платки. Възможно е някои синхронизации да не могат да бъдат избирани.

• Видео синхронизации

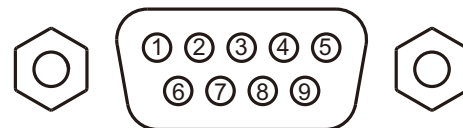
Синхронизация	Разделителна способност	Хоризонтална честота (KHz)	Вертикална честота (Hz)	Честота на точковия часовник (MHz)	3D Кадр. пор.	Кадрово 3D	Горе-долу 3D	3D Един до Друг
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27	v			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	v			
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		v	v	v
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	v	v	v	v
1 080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		v	v	v
1 080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25				
1 080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1 080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				v
1 080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				v
1 080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5			v	v
1 080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5	v		v	v
1080/120p	1920 x 1080	135	120	297	v			
2160/24P	3840 x 2160 (поддържа само HDMI 2.0)	54	24	297				
2160/25P	3840 x 2160 (поддържа само HDMI 2.0)	56,25	25	297				
2160/30P	3840 x 2160 (поддържа само HDMI 2.0)	67,5	30	297				
2160/50P	3840 x 2160 (поддържа само HDMI 2.0)	112,5	50	594				
2160/60P	3840 x 2160 (поддържа само HDMI 2.0)	135	60	594				

RS232 команда

RS232 задаване на щифтове

№	Сериен
1	NC
2	RX
3	TX
4	NC
5	GND

№	Сериен
6	NC
7	RTSZ
8	CTSZ
9	NC



Функция	Тип	Работа	ASCII
Захранване	Писане	Включено захранване	<CR>*pow=on#<CR>
	Писане	Изключване на захранването	<CR>*pow=off#<CR>
	Четене	Статус на Мощността	<CR>*pow=?#<CR>
Избор на Източника	Писане	HDMI(MHL)	<CR>*sour=hdm1#<CR>
	Писане	HDMI 2(MHL2)	<CR>*sour=hdm2#<CR>
	Писане	Smart System	<CR>*sour=smartsystem#<CR>
	Четене	Текущ източник	<CR>*sour=?#<CR>
Аудио Контрол	Писане	Включване на Заглушаване на Звука	<CR>*mute=on#<CR>
	Писане	Изключване на Заглушаването на Звука	<CR>*mute=off#<CR>
	Четене	Статус на Заглушаването	<CR>*mute=?#<CR>
	Писане	Сила на звука +	<CR>*vol=+#<CR>
	Писане	Сила на звука -	<CR>*vol=-#<CR>
	Писане	Ниво на силата на звука за клиент	<CR>*vol=value#<CR>
	Четене	Статус на Силата на звука	<CR>*vol=?#<CR>
Картинен Режим	Писане	Ярки	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Писане	Всекидневна	<CR>*appmod=livingroom#<CR>
	Писане	Игра	<CR>*appmod=game#<CR>
	Писане	Кино	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Писане	Спорт	<CR>*appmod=sport#<CR>
	Писане	Потребител1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Писане	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Четене	Картинен Режим	<CR>*appmod=?#<CR>
Настройки на Картината	Писане	Контраст +	<CR>*con=+#<CR>
	Писане	Контраст -	<CR>*con=-#<CR>
	Писане	Настройка на стойността на контраста	<CR>*con=value#<CR>
	Четене	Стойност на контраста	<CR>*con=?#<CR>
	Писане	Яркост +	<CR>*bri=+#<CR>
	Писане	Яркост -	<CR>*bri=-#<CR>
	Писане	Настройка на стойността на яркостта	<CR>*bri=value#<CR>
	Четене	Стойност на яркостта	<CR>*bri=?#<CR>
	Писане	Острота +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Писане	Острота -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Писане	Настройка на стойността на остротата	<CR>*sharp=value#<CR>
	Четене	Стойност на остротата	<CR>*sharp=?#<CR>
	Писане	Цветова Температура-Топла	<CR>*ct=warm#<CR>
	Писане	Цветова Температура-Нормална	<CR>*ct=normal#<CR>

Настройки на Картината (Продължение)	Писане	Цветова Температура-Хладна	<CR>*ct=cool#<CR>
	Писане	Цветова Температура-като на лампа	<CR>*ct=ative#<CR>
	Четене	Статус на Цветовата Температура	<CR>*ct=?#<CR>
	Писане	Аспект 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Писане	Аспект 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Писане	Аспект 2,4:1	<CR>*asp=2,4:1#<CR>
	Писане	Автоматичен Аспект	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Четене	Аспект Статус	<CR>*asp=?#<CR>
	Писане	Верт. трапецовидно изкривяване +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Писане	Верт.трапецовидно изкривяване -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Четене	Стойност на вертикалното трапецовидно изкривяване	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Писане	Хоризонтално трапецовидно изкривяване +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Писане	Хоризонтално трапецовидно изкривяване -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Четене	Стойност на хоризонтално трапецовидно изкривяване	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Писане	Нулирайте настройките на картината	<CR>*rstpicsetting#<CR>
Настройки за Работа	Писане	Позиция на Проектора-Пред Маса	<CR>*pp=FT#<CR>
	Писане	Позиция на проектора-Зад Маса	<CR>*pp=RE#<CR>
	Писане	Позиция на проектора-Задна част на Таван	<CR>*pp=RC#<CR>
	Писане	Позиция на проектора-Предна част на Таван	<CR>*pp=FC#<CR>
	Четене	Статус на Позицията на Проектора	<CR>*pp=?#<CR>
	Писане	Бързо автоматично търсене	<CR>*QAS=on#<CR>
	Писане	Бързо автоматично търсене	<CR>*QAS=off#<CR>
	Четене	Статус на бързото автоматично търсене	<CR>*QAS=?#<CR>
	Писане	Позиция на менюто - Център	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Писане	Позиция на менюто - Горевляво	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Писане	Позиция на менюто - Горевдясно	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Писане	Позиция на менюто - Долувдясно	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Писане	Позиция на менюто - Долувляво	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Четене	Състояние на позицията на менюто	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Писане	Директно Включване на Захранването	<CR>*directpower=on#<CR>
	Писане	Директно Включване-Изключване на Захранването	<CR>*directpower=off#<CR>
	Четене	Директно Включване на Захранването-Статус	<CR>*directpower=?#<CR>
Скорост в бодове	Писане	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Писане	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Писане	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Писане	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Писане	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Писане	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Четене	Текуща скорост в бодове	<CR>*baud=?#<CR>
Управление на Лампата	Четене	Лампа	<CR>*ltim=?#<CR>
	Писане	Нормален режим	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Писане	Еко режим	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Писане	Персонализиран режим	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Четене	Статус на Лампов Режим	<CR>*lampm=?#<CR>

Разнороден	Четене	Наименование на Модела	<CR>*modelName=?#<CR>
	Четене	Версия на системата F/W	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Четене	F/W версия на скалата	<CR>*scalerrfwversion=?#<CR>
	Четене	Версия на MCU F/W	<CR>*mcufwversion=?#<CR>
	Четене	Версия F/W на баласта	<CR>*ballastfwversion=?#<CR>
	Писане	Включване на Blank (празен) режим	<CR>*blank=on#<CR>
	Писане	Изключване на Blank (празен) режим	<CR>*blank=off#<CR>
	Четене	Статус на режим Blank (Празен)	<CR>*blank=?#<CR>
	Писане	Меню Включено	<CR>*menu=on#<CR>
	Писане	Меню Изключено	<CR>*menu=off#<CR>
	Четене	Състояние на менюто	<CR>*menu=?#<CR>
	Писане	Нагоре	<CR>*up#<CR>
	Писане	Надолу	<CR>*down#<CR>
	Писане	Десен	<CR>*right#<CR>
	Писане	Ляв	<CR>*left#<CR>
	Писане	Въвеждане	<CR>*enter#<CR>
	Писане	Назад	<CR>*back#<CR>
	Писане	Включване меню Източник	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Писане	Изключване меню Източник	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Четене	Състояние на менюто Източник	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Писане	3D Синхронизиране Изключено	<CR>*3d=off#<CR>
	Писане	3D Автоматично	<CR>*3d=auto#<CR>
	Писане	3D Синхронизиране Отгоре/Отдолу	<CR>*3d=tb#<CR>
	Писане	3D Синхронизиране на Рамкова Последователност	<CR>*3d=fs#<CR>
	Писане	3D рамково опаковане	<CR>*3d=fp#<CR>
	Писане	3D Едно до Друго	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Писане	3D обръщане деактивирано	<CR>*3d=da#<CR>
	Писане	3D обръщане	<CR>*3d=iv#<CR>
	Четене	3D Статус на Синхронизирането	<CR>*3d=?#<CR>
	Писане	Включен режим за Голяма надморска височина	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Писане	Изключен режим Голяма надморска височина	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
	Четене	Статус на режима за Голяма надморска височина	<CR>*Highaltitude=?#<CR>

Калибриране на цвета (само за обслужване)	Писане	Настройка на гама стойност на BenQ	<CR>*gamma=value#<CR>
	Четене	Статус на гама стойността	<CR>*gamma=?#<CR>
	Писане	Настройка на стойността на HDR яркостта	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Четене	Получаване на стойността на HDR яркостта	<CR>*hdrbri=?#<CR>
	Писане	Ус. на черв. +	<CR>*RGain=+#<CR>
	Писане	Ус. на черв. -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Писане	Настройка на ст-та на усиление на червеното	<CR>*RGain=value#<CR>
	Четене	Получаване на ст-та на усиление на червеното	<CR>*RGain=?#<CR>
	Писане	Ус. на зел. +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Писане	Ус. на зел. -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Писане	Настройка на ст-та на усиление на зеленото	<CR>*GGain=value#<CR>
	Четене	Получаване на ст-та на усиление на зеленото	<CR>*GGain=?#<CR>
	Писане	Ус. на синьо +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Писане	Ус. на синьо -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Писане	Настройка на ст-та на усиление на синьото	<CR>*BGain=value#<CR>
	Четене	Получаване на ст-та на усиление на синьото	<CR>*BGain=?#<CR>
	Писане	Отм. на черв. +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Писане	Отм. на черв. -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Писане	Настройка на ст-та на отмяна на червеното	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Четене	Получаване на ст-та на отмяна на червеното	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Писане	Отм. на зел. +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Писане	Отм. на зел. -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Писане	Настройка на ст-та на отмяна на зеленото	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Четене	Получаване на ст-та на отмяна на зеленото	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Писане	Отм. на синьо +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Писане	Отм. на синьо -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Писане	Настройка на ст-та на отмяна на синьото	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Четене	Получаване на ст-та на отмяна на синьото	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Писане	Първичен цвят	<CR>*primcr=value#<CR>
	Четене	Статус на първичен цвят	<CR>*primcr=?#<CR>
	Писане	Нюанс +	<CR>*hue=+#<CR>
	Писане	Нюанс -	<CR>*hue=-#<CR>
	Писане	Настройка на стойността на нюанса	<CR>*hue=value#<CR>
	Четене	Получаване на стойността на нюанса	<CR>*hue=?#<CR>
	Писане	Наситеност +	<CR>*saturation =+#<CR>
	Писане	Наситеност -	<CR>*saturation =-#<CR>
	Писане	Настройка на стойността на наситеността	<CR>*saturation =value#<CR>
	Четене	Получаване на стойността на наситеността	<CR>*saturation =?#<CR>
	Писане	Усилване +	<CR>*gain=+#<CR>
	Писане	Усилване -	<CR>*gain=-#<CR>
	Писане	Настройка на стойността на усиляването	<CR>*gain=value#<CR>
	Четене	Получаване на стойността на усиляването	<CR>*gain=?#<CR>

Обслужване (Само за обслужване)	Писане	Активиране на сервизен режим за доклад за грешка	<CR>*error=enable#<CR>
	Четене	Доклад за код за грешка	<CR>*error=report#<CR>
	Четене	Скорост на ВЕНТИЛАТОР 1	<CR>*fan1=?#<CR>
	Четене	Скорост на ВЕНТИЛАТОР 2	<CR>*fan2=?#<CR>
	Четене	Скорост на ВЕНТИЛАТОР 3	<CR>*fan3=?#<CR>
	Четене	Скорост на ВЕНТИЛАТОР 4	<CR>*fan4=?#<CR>
	Четене	Температура 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Четене	LED индикатор	<CR>*led=?#<CR>